

Auteursrecht

Deze publicatie, inclusief alle foto's, illustraties en software, wordt beschermd door internationale auteursrecht wetgeving, alle rechten zijn voorbehouden. Deze handleiding, of het materiaal in de handleiding, mag niet gekopieerd worden zonder schriftelijke toestemming van de auteur.

© Copyright 2012

Disclaimer

De informatie in dit document is onderhevig aan wijzigingen zonder voorafgaande mededeling. De fabrikant verstrekt geen aanbiedingen of garanties wat betreft de inhoud van deze handleiding en verwerpt in het bijzonder impliciete garanties van verkoopbaarheid of geschiktheid voor een bepaald doel. De fabrikant behoudt het recht om deze publicatie te herzien en geregeld de inhoud hiervan te wijzigen zonder dat de fabrikant verplicht is iemand op de hoogte te brengen van zo een revisie of wijziging.

Erkenning Handelsmerk

Kensington is een in de Verenigde Staten geregistreerd handelsmerk van ACCO Brand Corporation met uitgegeven registraties en in behandeling zijnde toepassingen in andere landen in de wereld.



HDMI, het HDMI-logo en High-Definition Multimedia Interface zijn handelsmerken of geregistreerde handelsmerken van HDMI Licensing, LLC in de Verenigde Staten en andere landen.

Alle andere productnamen die in deze handleiding gebruikt worden, zijn het eigendom van hun respectievelijke eigenaren en worden erkend.

Belangrijke veiligheidsinformatie

Belangrijk:

We raden ten zeerste aan dat u dit gedeelte aandachtig leest voordat u de beamer gaat gebruiken. Deze veiligheids- en gebruiksinstructies garanderen dat u jarenlang de beamer veilig kunt gebruiken. Bewaar deze handleiding voor toekomstig gebruik.

Gebruikte symbolen

Er worden waarschuwingssymbolen op het toestel en in deze handleiding gebruikt om u te wijzen op gevaarlijke situaties.

De volgende stijlen worden in deze handleiding gebruikt om u te waarschuwen voor belangrijke informatie.

Opmerking:

Bevat extra informatie over het behandelde onderwerp.

Belangrijk:

Bevat extra informatie die niet genegeerd mag worden.

Let op:

Waarschuwt u voor situaties die kunnen leiden tot beschadigingen aan het toestel.

Waarschuwing:

Waarschuwt u voor situaties die het toestel kunnen beschadigen, een gevaarlijke situatie kunnen veroorzaken of persoonlijk letsel kunnen veroorzaken.

In deze handleiding worden namen van onderdelen en voorwerpen in de OSD-menu's aangegeven in vetgedrukte letters, zoals in dit voorbeeld:

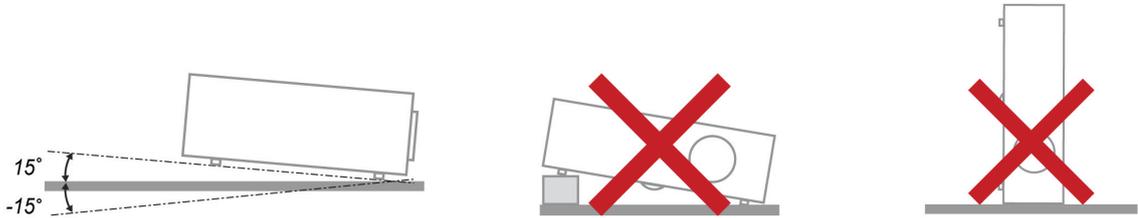
“Druk op de knop **Menu** op de afstandsbediening voor toegang tot het **Main** menu.”

Algemene veiligheidsinformatie

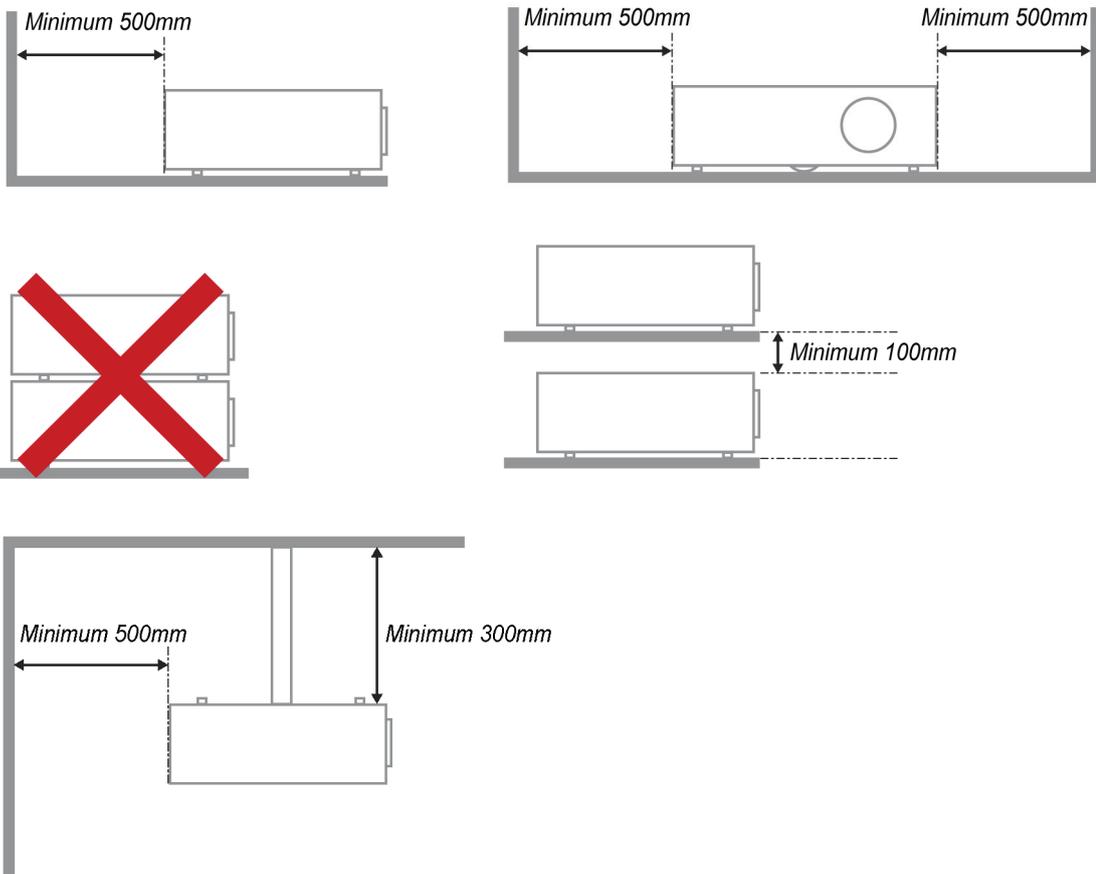
- Open de behuizing van het toestel niet. Afgezien van de projectielamp bevinden zich geen onderdelen in het toestel die door de gebruiker onderhouden/gerepareerd kunnen worden. Neem voor onderhoud of reparatie contact op met bevoegd servicepersoneel.
- Volg alle waarschuwingen en aandachtspunten in deze handleiding en op de behuizing van het toestel op.
- De projectielamp is standaard erg fel. Kijk, om oogbeschadigingen te voorkomen, niet in de lens indien de lamp ingeschakeld is.
- Plaats het toestel niet op een onstabiele ondergrond, wagen of steun.
- Vermijd het gebruik van water in de buurt van het systeem, plaats het systeem niet in direct zonlicht of naast een hittebron.
- Plaats geen zware voorwerpen zoals boeken of tassen op het toestel.

Mededeling betreffende de installatie van de projector

- Plaats de projector in een horizontale positie. De kantelhoek van de projector mag niet meer dan 15 graden zijn en de projector mag alleen op een bureau of aan het plafond worden gemonteerd, anders kan de levensduur van de lamp aanzienlijk afnemen.



- Laat minstens 50 cm (19,69 inch) afstand rond de uitlaatopening.



- Controleer of er geen warme lucht van de uitlaatopening opnieuw wordt gecirculeerd naar de inlaatopeningen.
- Wanneer u de projector gebruikt in een gesloten ruimte, moet u ervoor zorgen dat de temperatuur van de omgevende lucht binnen deze ruimte niet hoger wordt dan de werktemperatuur terwijl de projector werkt en dat de inlaat- en uitlaatopeningen niet worden geblokkeerd.
- Alle ingesloten ruimten moeten een gecertificeerde thermische evaluatie ondergaan om zeker te zijn dat de projector de uitlaatlucht niet recyclet, anders kan het apparaat worden uitgeschakeld, zelfs als de temperatuur binnen de besloten ruimte binnen het acceptabele bereik van de werktemperatuur ligt..

De installatielocatie controleren

- Controleer of de spanning stabiel is, correct geaard is en of er geen lekstroom is.
- Meet het totale vermogensverbruik dat niet hoger mag zijn dan de veiligheids capaciteit en vermijd veiligheidsrisico's en kortsluitingen.
- Schakel de modus Grote Hoogte in wanneer u zich in een hooggelegen gebied bevindt.
- De projector kan alleen rechtop of omgedraaid worden geïnstalleerd.
- Wanneer u de beugel installeert, moet u zorgen dat de gewichtlimiet niet wordt overschreden en dat deze stevig is bevestigd.
- Installeer het toestel niet in de buurt van de airconditionerleiding of subwoofer.
- Vermijd het installeren aan een hoge temperatuur, onvoldoende koeling en zware stoflocaties.
- Houd uw product uit de buurt van fluorescente lampen om defecten te vermijden die zijn veroorzaakt door IR-storing
- Installeer de projector hoger dan 200 cm om schade te voorkomen.

Opmerkingen betreffende de koeling

Luchtuitlaat

- Controleer of de luchtuitlaat 50 cm vrij is van elke hindernis om een goede koeling te garanderen.
- De locatie luchtuitlaat mag zich niet voor de lens van een andere projector bevinden om te voorkomen dat er verwarrende beelden worden veroorzaakt.
- Houd de uitlaat minstens 100 cm uit de buurt van de inlaten van andere projectors

Luchtinlaat

- Zorg dat er geen object de luchtinlaat blokkeert binnen een afstand van 30 cm.
- Houd de inlaat uit de buurt van andere warmtebronnen
- Vermijd stofrijke gebieden

Een projector kiezen

Randoverlooptoepassing

Niet alleen de helderheid, de helderheidsbalans en de lens, maar ook de stabiliteit is belangrijk wanneer u een projector kiest.

- Een projector moet 30 tot 60 minuten opwarmen om goed te worden aangepast.
- Na de lensverschuiving zou er geen optische vervorming, zoals trapeziumvormige en cilindervormige vervormingen, mogen zijn.
- Lenzen voor snelle demontage moeten stevig worden bevestigd, zodat de elektrische motor niet per ongeluk kan worden verschoven. Het scherm mag niet worden verschoven bij langdurig gebruik of tijdens het opstarten en uitschakelen van de projector.
- Projector zes assen kleuren (R,G,B,Y,C,W). Vereiste aanpassingsfuncties voor de projector: tint, verzadiging, versterking
- Projectietoepassing verticaal of 360 graden. Het technische ontwerp van de lampouderdom moet worden GECONTROLEERD om conflict met de client te voorkomen.

HDMI-kabel

Signaal met randoverloop moet digitale overdracht gebruiken. De 4 paren van de TMDS-overdrachtimpedante vereisen een diameter van 100 Ω en de volgende specificaties om de signaalkwaliteit te behouden:

- 5 M : AWG 26
- 10 M : AWG 24
- 15 M : AWG 22
- 20 M : AWG 22
- 25 M : AWG 22

Stroomveiligheid

- Gebruik uitsluitend de geleverde stroomkabel.
- Plaats niets op de stroomkabel. Plaats de stroomkabel zo dat deze niet in een looppad ligt.
- Verwijder de batterijen uit de afstandsbediening indien u deze opbergt, of langere tijd niet gebruikt.

De lamp vervangen

Het vervangen van de lamp kan gevaarlijk zijn indien dit niet goed uitgevoerd wordt. Zie *De projectielamp vervangen* op pagina 34 voor duidelijke en veilige instructies voor deze procedure. Voordat u de lamp gaat vervangen:

- Trek de stroomkabel uit.
- Laat de lamp ongeveer één uur afkoelen.

Waarschuwing:

In zeldzame gevallen kan de gloeilamp bij een normaal gebruik doorbranden en kan er glasstof of kunnen er glasdeeltjes uit de uitlaatopening aan de achterzijde komen.

Het glasstof of de glasdeeltjes niet inademen of aanraken. Dit kan letsel tot gevolg hebben.

Houd uw gezicht altijd weg van het uitlaatrooster zodat u geen last hebt van het gas en de scherven van de lamp.

De beamer reinigen

- Trek voor het reinigen de stroomkabel uit. Zie *De projector reinigen* op pagina 37.
- Laat de lamp ongeveer één uur afkoelen.

Wettelijke waarschuwingen

Voordat u de beamer installeert en gebruikt, leest u de wettelijke mededelingen in de *Naleving voorschriften* sectie op pagina 51.

Belangrijke recycle-instructies:



De lamp(en) in dit product bevatten kwik. Dit product kan ander elektronisch afval bevatten dat gevaarlijk kan zijn indien het niet op de juiste manier weggegooid wordt. Verwijder afval volgens lokale, provinciale en nationale wetgeving. Voor meer informatie neemt u contact op met de Electronic Industries Alliance (Alliantie van de Elektronica Industrie) via WWW.EIAE.ORG. Voor lampspecifieke verwijderingsinformatie kijkt u op WWW.LAMPRECYCLE.ORG.

Uitleg van symbolen



VERWIJDERING: Gooi elektrische en elektronische apparatuur niet bij het huishoudelijke afval. In de EU-landen is het gebruik van afzonderlijke recycleverzamelpunten verplicht.

Hoofdkenmerken

- *Lichtgewicht toestel, eenvoudig in te pakken en te vervoeren.*
- *Compatibel met alle belangrijke videostandaards, inclusief NTSC, PAL en SECAM.*
- *Een hoge helderheid voor presentaties in daglicht of in verlichte kamers.*
- *Ondersteunt resoluties tot UXGA bij 16,7 miljoen kleuren voor duidelijk, helder beeld.*
- *Flexibele instelling voor projecties naar voren of achteren.*
- *Gezichtslinprojecties blijven vierkant, met geavanceerde trapeziumcorrectie voor hoekprojecties.*
- *Invoerbron automatisch vastgesteld.*

Deze Handleiding

Deze handleiding is bedoeld voor eindgebruikers en beschrijft hoe u de DLP-beamer installeert en gebruikt. Waar mogelijk is de relevante informatie, zoals een afbeelding en de beschrijving, op één pagina geplaatst. Dit afdruk vriendelijk formaat is zowel voor uw gemak en om papier te besparen, waardoor het milieu beschermd wordt. We raden aan dat u alleen de voor u relevante gedeeltes afdrukt.

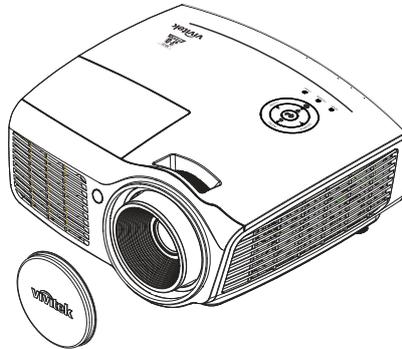
Inhoudsopgave

AAN DE SLAG	1
CONTROLELIJST VERPAKKING	1
AANZICHTEN VAN DE PROJECTORONDERDELEN.....	2
<i>Vooraanzicht</i>	2
<i>Bovenaanzicht—On-screen Display (OSD)-knoppen en LED's</i>	3
<i>Achteraanzicht</i>	4
<i>Onderaanzicht</i>	5
ONDERDELEN AFSTANDSBEDIENING	6
<i>De batterijen in de afstandsbediening plaatsen</i>	8
BEDRIJFSBEREIK AFSTANDSBEDIENING.....	9
KNOPPEN PROJECTOR EN AFSTANDSBEDIENING	9
INSTELLING EN GEBRUIK	10
DE PROJECTOR IN- EN UITSCHAKELEN	10
EEN TOEGANGSWACHTWOORD INSTELLEN (VEILIGHEIDSVERGRENDELING)	12
DE HOOGTE VAN DE PROJECTOR BIJSTELLEN	14
ZOOM, SCHERPSTELLING EN TRAPEZIUM INSTELLEN.....	15
HET VOLUME AANPASSEN.....	15
INSTELLINGEN OSD-MENU (ON-SCREEN DISPLAY).....	16
BEDIENINGSELEMENTEN OSD-MENU	16
<i>Navigeren in het OSD</i>	16
DE OSD-TAAL INSTELLEN	17
OVERZICHT OSD-MENU	18
OVERZICHT OSD-SUBMENU	19
MENU BEELD.....	20
<i>Geavanceerde functies</i>	21
<i>Kleurbeheerder</i>	22
MENU COMPUTER.....	23
VIDEO/AUDIO MENU	24
<i>Geluid</i>	25
INSTALLATIE I MENU.....	26
<i>Geavanceerde functies</i>	27
MENU INSTALLATIE II	28
<i>Geavanceerde functies</i>	29
<i>Fabrieksinstellingen</i>	33
<i>Status</i>	33
ONDERHOUD EN BEVEILIGING	34
DE PROJECTIELAMP VERVERGEN	34
<i>De lamp opnieuw instellen</i>	36
DE PROJECTOR REINIGEN	37
<i>De lens reinigen</i>	37
<i>De behuizing reinigen</i>	37
HET KENSINGTON®-SLOT GEBRUIKEN & DE BEVEILIGINGSBALK GEBRUIKEN	38
<i>Het Kensington®-slot gebruiken</i>	38
<i>De beveiligingsbalk gebruiken</i>	38
PROBLEMEN OPLOSSEN.....	39
ALGEMENE PROBLEMEN EN OPLOSSINGEN.....	39
TIPS VOOR HET OPLOSSEN VAN PROBLEMEN	39
LED-FOUTBERICHTEN	40
BEELDPROBLEMEN	40
LAMP-PROBLEMEN.....	41
PROBLEMEN MET DE AFSTANDSBEDIENING.....	41
AUDIOPROBLEMEN	41
DE PROJECTOR LATEN REPAREREN	42
HDMI V & A	43

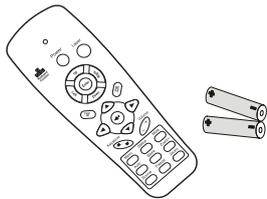
SPECIFICATIES.....	44
SPECIFICATIES	44
PROJECTIE-AFSTAND TEGENOVER PROJECTIEGROOTTE.....	45
<i>Tabel projectieafstand en grootte</i>	45
TABEL TIMINGMODUS.....	46
PROJECTORAFMETINGEN	50
NALEVING VOORSCHRIFTEN.....	51
FCC-WAARSCHUWING.....	51
CANADA	51
VEILIGHEIDSCERTIFICATEN	51

Controlelijst verpakking

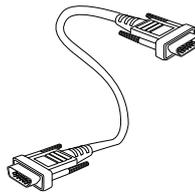
Pak de projector uit en controleer of de volgende items zijn geleverd:



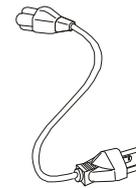
DLP-PROJECTOR MET LENS DOP



*AFSTANDBEDIENING
(MET TWEE AAA-BATTERIJEN)*



RGB-KABEL



NETSNOER



*DRAAGTAS
(OPTIONEEL)*



*CD-ROM
(DEZE HANDLEIDING)*



SNELSTARTGIDS



GARANTIEKAART

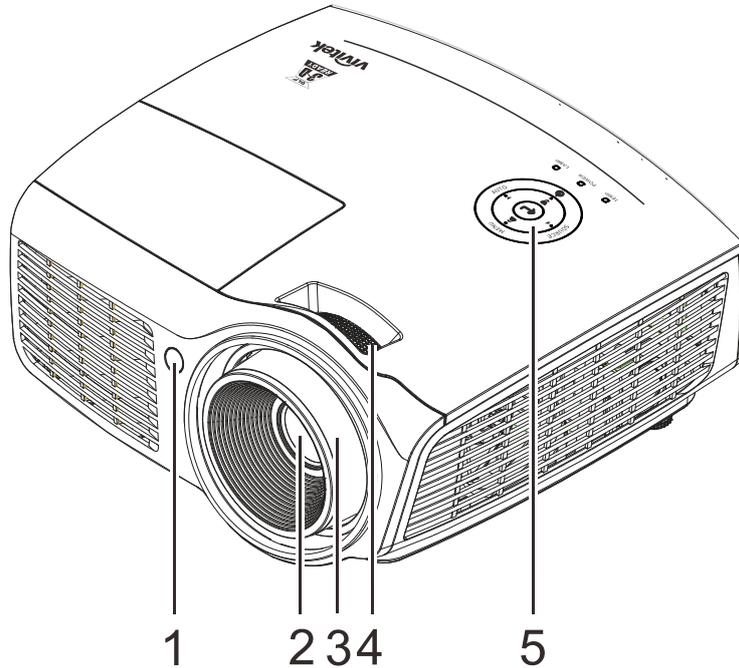
Neem onmiddellijk contact op met uw verkoper als er onderdelen ontbreken, beschadigd zijn of als het apparaat niet werkt. Wij raden u aan het originele verpakkingsmateriaal te bewaren voor het geval u het apparaat voor reparatie onder garantie moet terugsturen.

Let op:

Vermijd het gebruik van de projector in stoffige omgevingen.

Aanzichten van de projectoronderdelen

Vooraanzicht

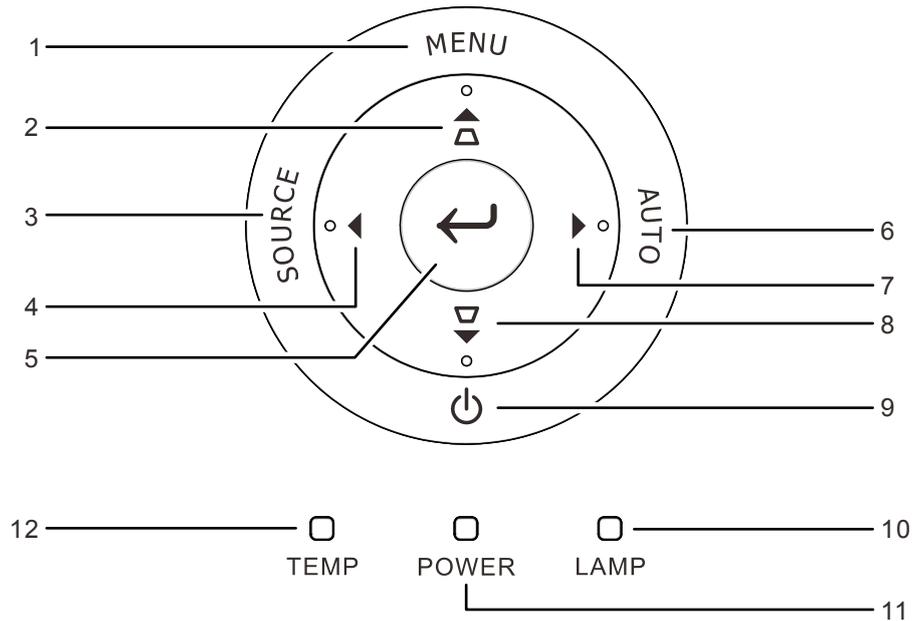


ITEM	LABEL	BESCHRIJVING	ZIE PAGINA:
1.	IR-ontvanger	Ontvangt IR-signaal van afstandsbediening	
2.	Lens	Projectielens	
3.	Scherpstelring	Stelt het geprojecteerde beeld scherp	15
4.	Zoomring	Vergroot het geprojecteerde beeld	
5.	Functietoetsen	On-screen Display (OSD)-knoppen en LED's	3

Belangrijk:

Ventilatieopeningen op de projector zorgen voor een goede luchtcirculatie, waardoor de projectorlamp koel blijft. Blokkeer de ventilatieopeningen niet.

Bovenaanzicht—On-screen Display (OSD)-knoppen en LED's

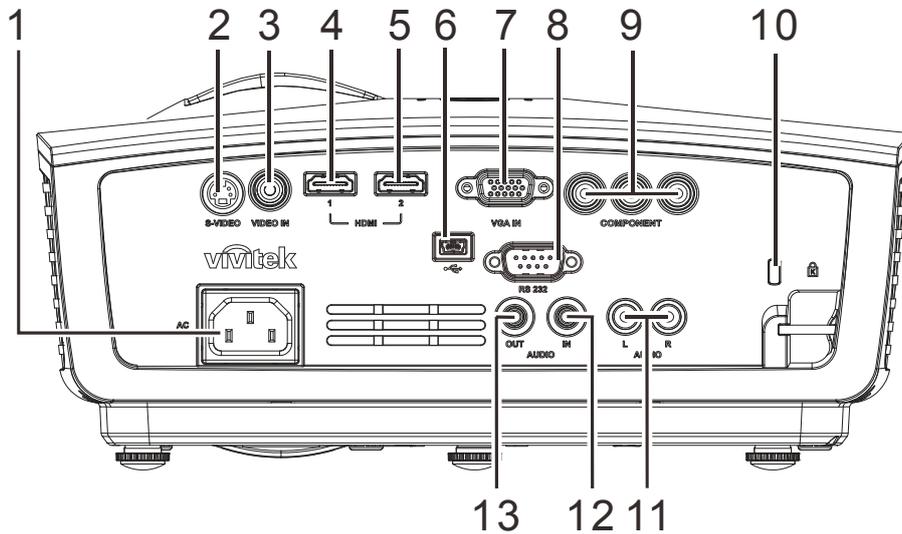


ITEM	LABEL	BESCHRIJVING	ZIE PAGINA:	
1.	MENU	Opent en sluit OSD-menu's	16	
2.	▲ (Pijltje omhoog) / Trapezium+	Navigeer door en verander instellingen in het OSD Snelmenu – Voor Trapezium	16	
3.	BRON	Open het menu Bron		
4.	◀ (Pijltje links) / Volume-	Navigeer door en verander instellingen in het OSD Snelmenu – Voor volume		
5.	Enter	Sla het gemarkeerde OSD-menu-item op		
6.	AUTO	Optimaliseert de beeldgrootte, positie en resolutie		
7.	▶ (Pijltje rechts) / Volume+	Navigeer door en verander instellingen in het OSD Snelmenu – Voor volume	16	
8.	▼ (Pijltje omlaag) /Trapezium-	Navigeer door en verander instellingen in het OSD Snelmenu – Voor Trapezium		
9.	⏻ (Aan/uit-knop)	Schakelt de projector in of uit.		
10.	LAMP-LED	Rood	Fout lamp.	40
		Knipperend rood	Temperatuur lamp te hoog	
11.	VOEDINGS-LED	Ononderbroken groen	Ingeschakeld	
		Knipperend groen	Systeem geïnitieerd/koeling/foutcode	
12.	TEMP-LED	Rood	Te hoge temperatuur	

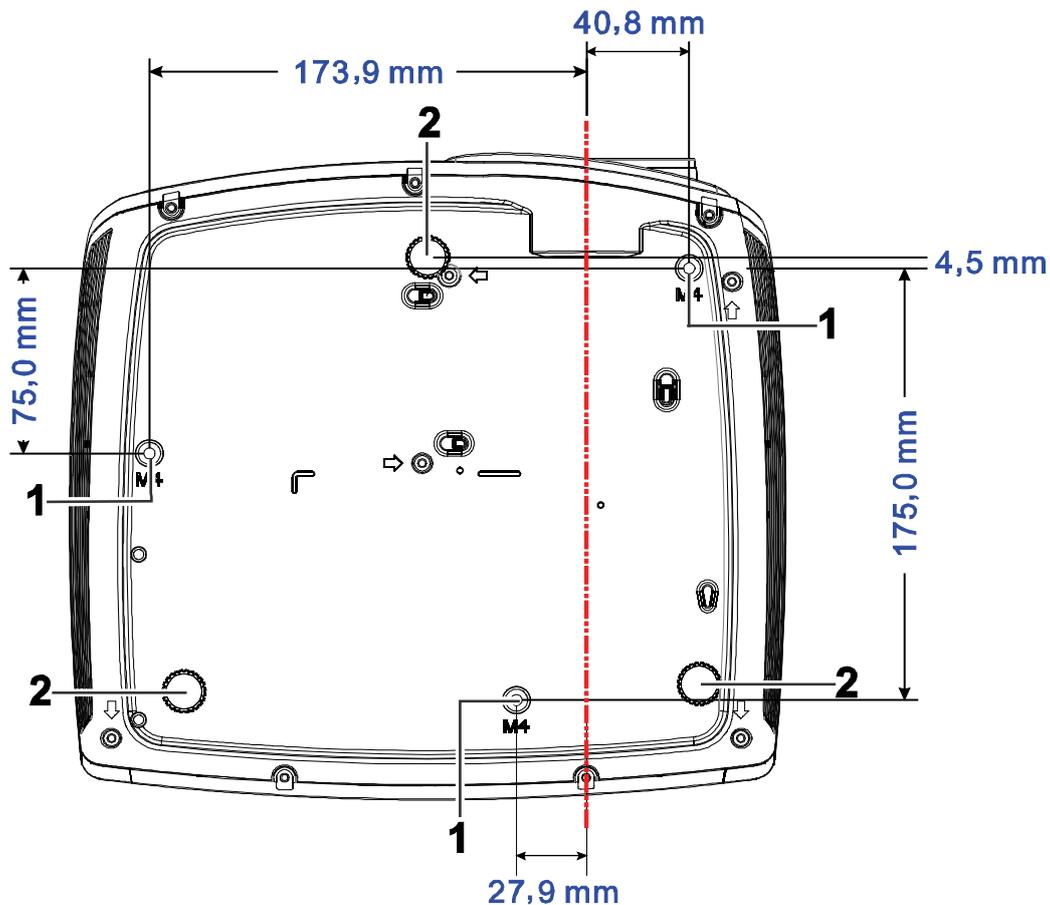
Achteraanzicht

Waarschuwing:

Uit veiligheidsoverwegingen moet u de stroom van de projector en de aangesloten apparaten uitschakelen voordat u aansluitingen uitvoert.



ITEM	LABEL	BESCHRIJVING	ZIE PAGINA:
1.	Netvoeding	De VOEDINGSkabel aansluiten	10
2.	S-VIDEO	Verbind de S-VIDEOkabel vanaf een video-apparaat	
3.	VIDEO IN	Verbind de COMPOSITIEkabel vanaf een video-apparaat	
4.	HDMI 1	De HDMI-kabel aansluiten vanaf een HDMI-apparaat	
5.	HDMI 2	De HDMI-kabel aansluiten vanaf een HDMI-apparaat	
6.	 (USB)	De USB-kabel aansluiten vanaf een computer	
7.	VGA IN	Sluit de RGB-kabel van een computer aan	
8.	RS-232C	De RS-232 seriële poortkabel aansluiten voor de afstandsbediening	
9.	COMPONENT	Sluit de composietkabel van een apparaat aan	
10.	Kensington slot	Bevestigen op een vast object met een Kensington®-slotsysteem	38
11.	AUDIO IN (L en R)	De AUDIOkabel aansluiten vanaf een audioapparaat	
12.	AUDIO IN	Sluit een AUDIOkabel aan vanaf het invoerapparaat	
13.	AUDIO UIT	Verbind een AUDIO-kabel met de versterker	

Onderaanzicht

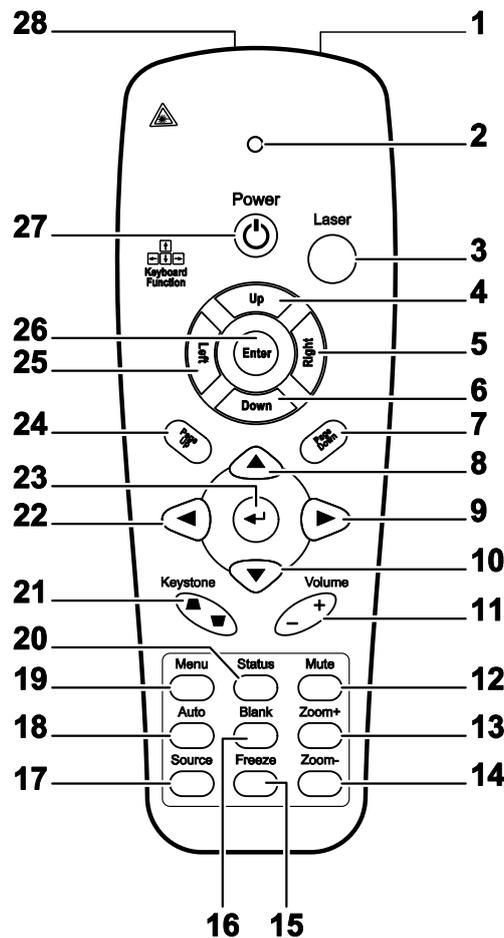
ITEM	LABEL	BESCHRIJVING	ZIE PAGINA:
1.	Gaten voor plafondsteun	Neem contact op met uw leverancier voor meer informatie over de plafondmontage van de projector	
2.	Kantelregelaar	Draai de instelhendel om de hoekpositie aan te passen.	14

Opmerking:

Zorg ervoor dat u voor de installatie uitsluitend UL-goedgekeurde plafondbevestigingen gebruikt. Gebruik bij plafondinstallaties goedgekeurd montage materiaal en M4-schroeven met een maximale schroefdiepte van 12 mm (0,47").

De constructie van de plafondbevestiging moet een geschikte vorm en kracht hebben. Het laadvermogen van de plafondbevestiging moet hoger zijn dan het gewicht van de geïnstalleerde apparatuur en moet als extra voorzorgsmaatregel in staat zijn drie keer het gewicht van de apparatuur (niet minder dan 5,15 kg) te dragen gedurende een periode van meer dan 60 seconden.

Onderdelen afstandsbediening

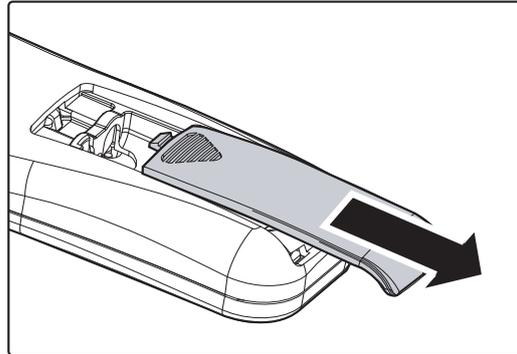


ITEM	LABEL	BESCHRIJVING	ZIE PAGINA:
1.	IR-zender	Stuurt signalen naar de projector	
2.	Status-LED	Licht op wanneer de afstandsbediening wordt gebruikt	
3.	Laser	Indrukken om de scherm aanwijzer te bedienen	
4.	Omhoog	Pijl omhoog wanneer via USB aangesloten op een pc	
5.	Rechts	Rechterpijl wanneer via USB aangesloten op een pc	
6.	Omlaag	Pijl omlaag wanneer via USB aangesloten op een pc	
7.	Pagina omlaag	Pagina omlaag wanneer via USB aangesloten op een pc	
8.	Cursor omhoog	Navigeert door en wijzigt instellingen in het OSD	16
9.	Cursor rechts		
10.	Cursor omlaag		
11.	Volume +/-	Regelt het volume	15

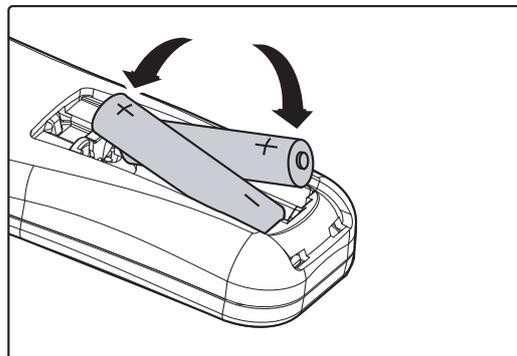
ITEM	LABEL	BESCHRIJVING	ZIE PAGINA:
12.	Dempen	Dempt de ingebouwde luidspreker	
13.	Zoom+	Inzoomen	
14.	Zoom-	Uitzoomen	
15.	Bevriezen	Blokkeert/deblokkeert het beeld op het scherm	
16.	Blank	Maakt het scherm leeg	
17.	Source (bron)	Detecteert het invoerapparaat	
18.	Auto	Automatische aanpassing voor fase, tracering, grootte en positie	
19.	Menu	Opent het OSD	16
20.	Status	Opent het OSD-menu Status (het menu wordt alleen geopend wanneer een invoerapparaat is gedetecteerd)	33
21.	Trapeziumcorrectie boven/onder	Corrigeert het trapeziumvormige effect (bredere bovenkant/onderkant)	15
22.	Cursor links	Navigeert door en wijzigt instellingen in het OSD	16
23.	Invoeren	Wijzigt de instellingen in het OSD	
24.	Page Up (Pagina omhoog)	Pagina omhoog wanneer via USB aangesloten op een pc	
25.	Links	Linkerpijl wanneer via USB aangesloten op een pc	
26.	Invoeren	Enter-toets wanneer via USB aangesloten op een pc	
27.	Power (voeding)	Schakelt de projector in of uit	10
28.	Laser	Als schermaanwijzer gebruiken. NIET OP DE OGEN RICHTEN.	

De batterijen in de afstandsbediening plaatsen

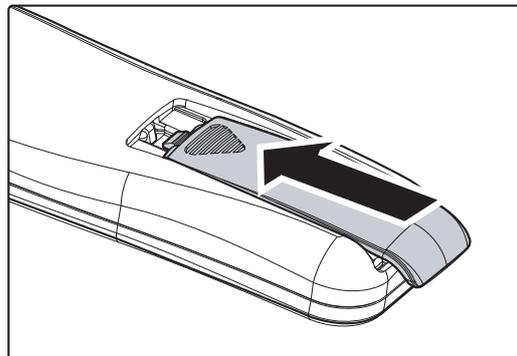
1. Schuif het deksel van het batterijvak in de richting van de pijl om het te verwijderen.



2. Plaats de batterij met de positieve zijde omhoog gericht.



3. Plaats het deksel terug.



Let op:

1. Gebruik uitsluitend AAA-batterijen (alkalinebatterijen aanbevolen).
2. Gooi lege batterijen weg in overeenstemming met de lokale verordeningen.
3. Verwijder de batterijen als u de projector langere tijd niet zult gebruiken.

Belangrijk:

- 1. Vermijd het gebruik van de projector bij heldere TL-verlichting. Sommige TL-lampen met een hoge frequentie kunnen de werking van de afstandsbediening verstoren.*
- 2. Zorg dat er geen hindernissen zijn tussen de afstandsbediening en de projector. Als het pad tussen de afstandsbediening en de projector wordt gehinderd, kan het signaal afketsen op bepaalde reflecterende oppervlakten, zoals projectorschermen.*
- 3. De knoppen en toetsen op het projector hebben dezelfde functie als de overeenkomende knoppen op de afstandsbediening. Deze handleiding beschrijft de functies die via de afstandsbediening kunnen worden uitgevoerd.*

Bedrijfsbereik afstandsbediening

De afstandsbediening zendt infraroodstralen uit om de projector te bedienen. U hoeft de afstandsbediening niet direct naar de projector te richten. Op voorwaarde dat u de afstandsbediening niet loodrecht houdt ten opzichte van de zijkanten of de achterkant van de projector, zal de afstandsbediening goed werken binnen een straal van 7 meter en 15 graden boven of onder het niveau van de projector. Als de projector niet reageert op de afstandsbediening, moet u iets dichterbij de projector gaan staan.

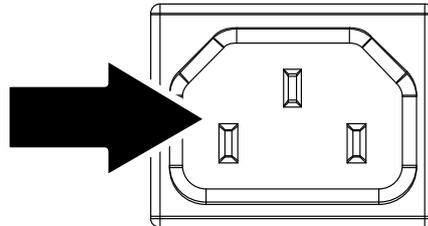
Knoppen projector en afstandsbediening

De projector kan worden bediend met de afstandsbediening of de knoppen bovenop de projector. Alle handelingen kunnen met de afstandsbediening worden verricht, maar de knoppen op de projector hebben beperkte mogelijkheden.

De projector in- en uitschakelen

1. Sluit de voedingskabel aan op de projector. Sluit het andere uiteinde aan op een stopcontact.

De  **POWER-LED** op de projector licht op.



2. Schakel de aangesloten apparaten in.

3. Controleer of de VOEDINGS-LED niet knippert. Druk vervolgens op de  **POWER-knop** om de projector in te schakelen.

Het opstartscherm van de projector wordt weergegeven en de aangesloten apparaten worden gedetecteerd.

Zie *Een toegangswachtwoord instellen (Veiligheidsvergrendeling)* op pagina 12 als de veiligheidsvergrendeling is ingeschakeld.



4. Als er meer dan één invoerapparaat is aangesloten, drukt op de afstandsbediening op de knop **SOURCE** (bron) en gebruikt u   om de bladeren door de apparaten.



- VGA : Analoog RGB
- Component: DVD-ingang YCbCr / YPbPr, of HDTV-ingang YPbPr.
- Samengestelde video: traditionele composiet video
- S-Video: Super video (Y/C gescheiden)
- HDMI 1/HDMI 2: High Definition Multimedia Interface

- 5.** Wanneer het bericht "Voeding Uit? /Nogmaal op **voeding** drukken" verschijnt, drukt u op de **POWER**-toets. De projector wordt uitgeschakeld.



Waarschuwing:

1. *Verwijder de lensdop voorat u de projector start.*
2. *Koppel de voedingskabel niet los tot de VOEDINGS-led stopt met knipperen, waarmee wordt aangegeven dat de projector is afgekoeld.*

Een toegangswachtwoord instellen (Veiligheidsvergrendeling)

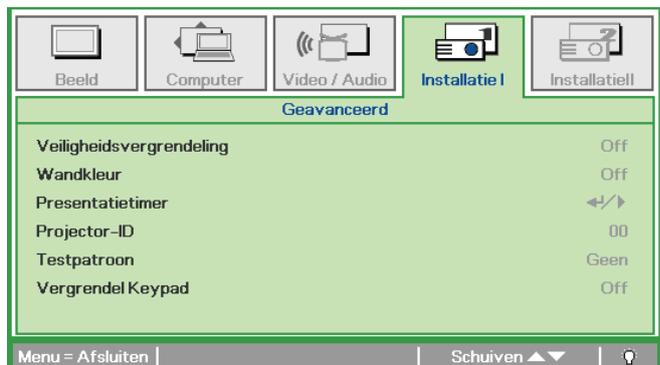
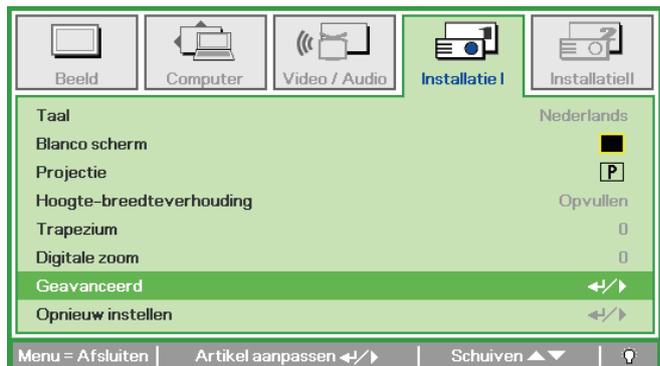
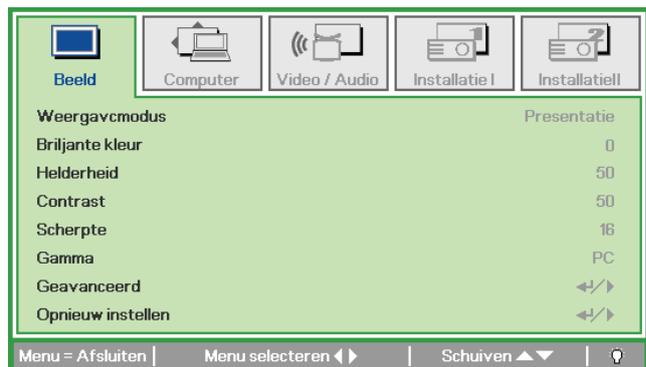
U kunt de vier pijlknoppen gebruiken om een wachtwoord instellen en onbevoegd gebruik van de projector te voorkomen. Als deze functie is ingeschakeld, moet er een wachtwoord worden ingevoerd na het inschakelen van de projector. (Zie *Navigeren in het OSD* op pagina 16 en *De OSD-taal instellen* op pagina 17 voor hulp bij OSD-menu's.)

Belangrijk:

bewaar het wachtwoord altijd op een veilige plaats. Zonder het wachtwoord zult u de projector niet kunnen gebruiken. Als u uw wachtwoord vergeten bent, kunt u contact opnemen met uw verkoper voor informatie over het wissen van het wachtwoord.

1. Druk op de knop **MENU** om het OSD-menu te openen.
2. Druk op de pijltjesknoppen ◀▶ om naar het menu **Installatie I** te gaan, druk op de pijltjesknoppen ▲▼ om **Geavanceerd** te kiezen.
3. Druk op de cursorknop ▲▼ om **Veiligheidsvergrendeling** te selecteren.
4. Druk op de cursorknop ◀▶ om de functie **Veiligheidsvergrendeling** in of uit te schakelen.

Er wordt automatisch een dialoogvenster voor het wachtwoord weergegeven.



5. U kunt de cursorknoppen ▲▼◀▶ op het toetsenbord of op de IR-afstandsbediening gebruiken om het wachtwoord in te voeren. U kunt elke combinatie met dezelfde pijl maximaal vijf keer gebruiken.

Druk in willekeurige volgorde op de cursorknoppen om het wachtwoord in te stellen. Druk op de knop **MENU** om het dialoogvenster te sluiten.



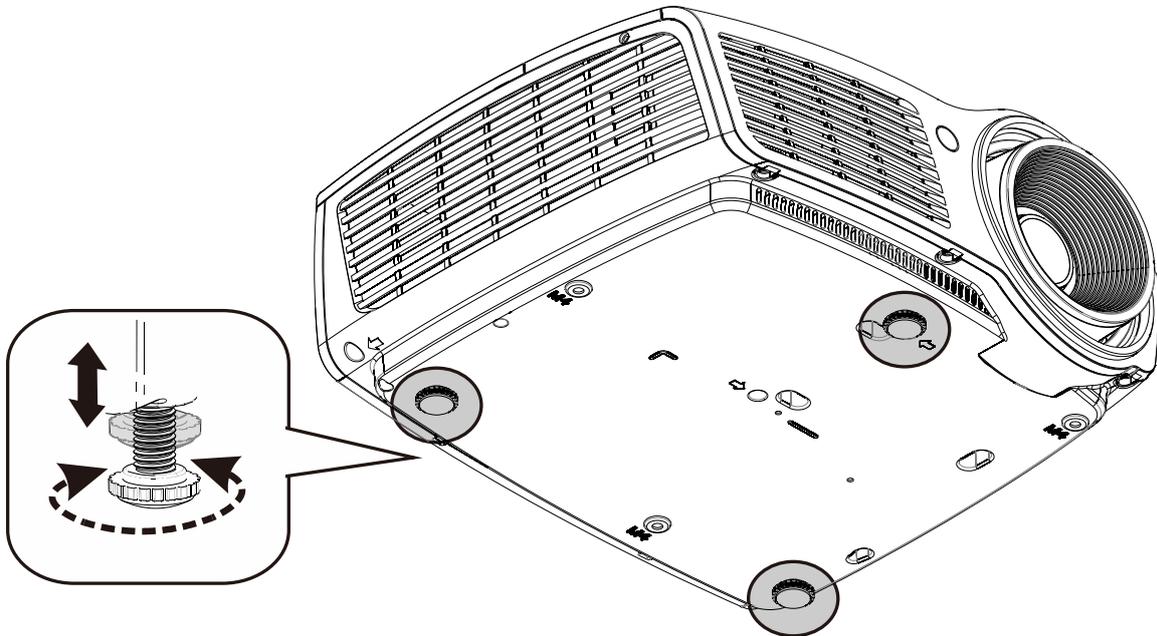
6. Het menu voor de bevestiging van het wachtwoord verschijnt wanneer de gebruiker de voedingsknop indrukt als **Veiligheidsvergrendeling** is ingeschakeld. Voer het wachtwoord in zoals u dat in stap 5 hebt ingesteld. Als u het wachtwoord vergeten bent, kunt u contact opnemen met het servicecentrum. Het servicecentrum zal de eigenaar valideren en helpen bij het opnieuw instellen van het wachtwoord.



De hoogte van de projector bijstellen

Let op het volgende bij het instellen van de projector:

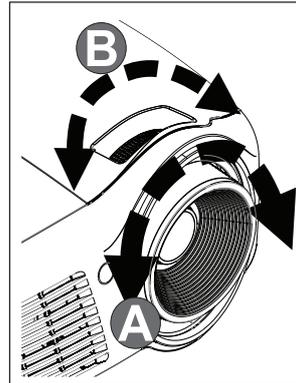
- *De tafel of steun van de projector moet vlak en stevig zijn.*
- *Plaats de projector zo loodrecht mogelijk ten opzichte van het scherm.*
- *Zorg ervoor dat kabels veilig zijn weggeborgen. Anders struikelt u er over.*



Voor het afstellen van de hoek van het beeld, draait u de kantelafstelling naar rechts of links tot de gewenste hoek is bereikt.

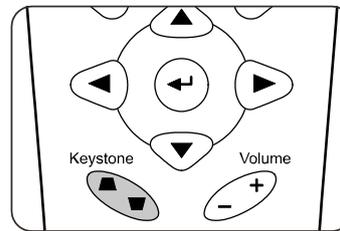
Zoom, scherpstelling en trapezium instellen

1. Gebruik de bediening **Beeld - zoomen** (alleen op de projector) om de afmetingen van het geprojecteerde beeld en de schermgrootte te wijzigen **B**.



2. Gebruik de bediening **Beeld-scherpstellen** (alleen op de projector) om de scherpte van het geprojecteerde beeld te wijzigen **A**.

3. Gebruik de knoppen **KEYSTONE** (TRAPEZIUMCORRECTIE) op de afstandsbediening om het trapeziumvormig effect (bredere bovenkant of onderkant) te corrigeren.

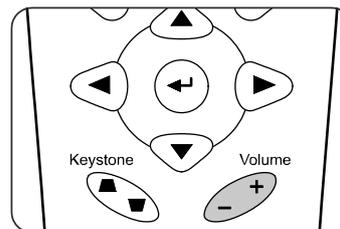


4. De bediening voor de trapeziumcorrectie verschijnt op het scherm.



Het volume aanpassen

1. Druk op de knoppen **Volume +/-** op de afstandsbediening. De volumebediening verschijnt op het scherm.



2. Druk op de knop **MUTE** (dempen) om het volume uit te schakelen.



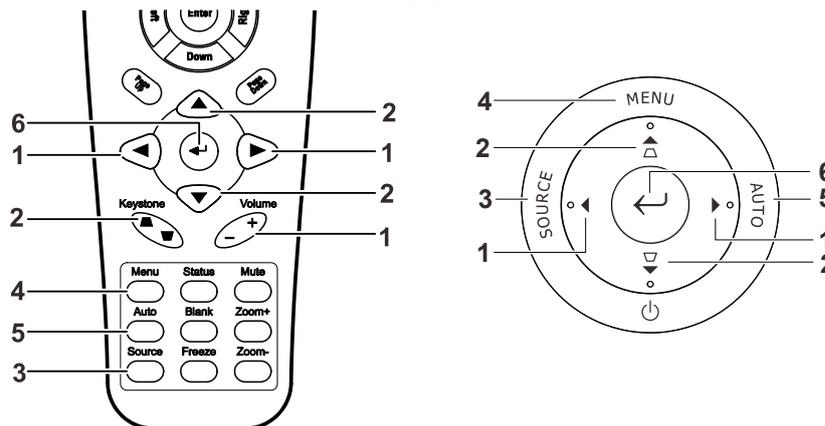
INSTELLINGEN OSD-MENU (ON-SCREEN DISPLAY)

Bedieningselementen OSD-menu

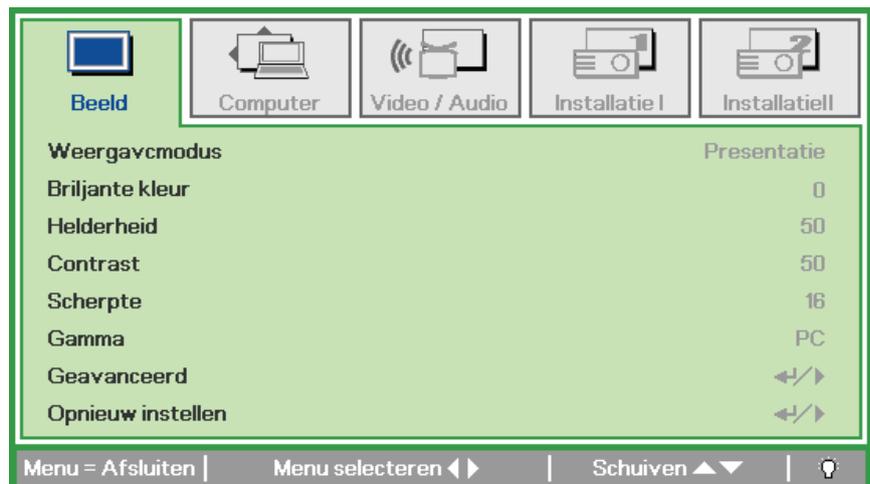
De projector heeft een OSD waarmee u beeldaanpassingen kunt uitvoeren en verschillende instellingen kunt wijzigen.

Navigeren in het OSD

U kunt de cursorknoppen op de afstandsbediening gebruiken om te navigeren en het OSD te wijzigen.



1. Druk op de knop **MENU** om het OSD te openen.
2. Er zijn vijf menu's. Druk op de cursorknop ◀▶ om door de menu's te lopen.
3. Druk op de cursorknop ▲▼ om omhoog of omlaag te gaan in een menu.
4. Druk op ◀▶ om de waarden voor de instellingen te wijzigen.
5. Druk op **MENU** om het OSD te sluiten of een submenu te verlaten.



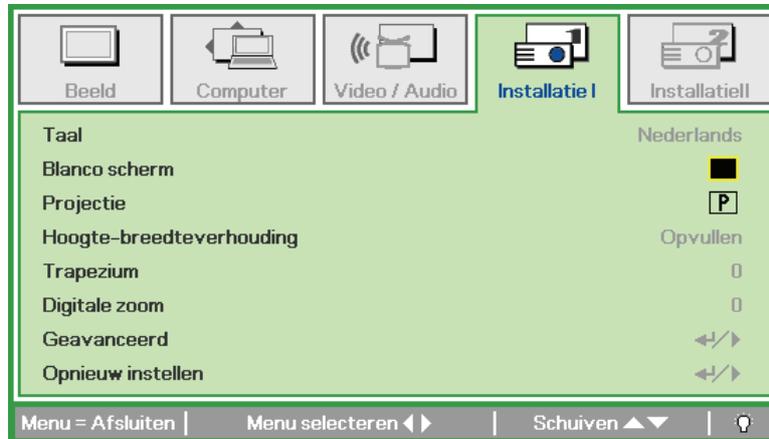
Opmerking:

afhankelijk van de videobron is het mogelijk dat niet alle items in het OSD beschikbaar zijn. Zo kunnen de items **Horizontale/Verticale positie** in het menu **Computer** alleen worden gewijzigd wanneer er een videobron op een pc is aangesloten. Items die niet beschikbaar zijn kunnen niet worden geopend en worden grijs weergegeven.

De OSD-taal instellen

Stel de OSD-taal in volgens uw voorkeur voordat u doorgaat.

1. Druk op de knop **MENU**. Druk op de cursorknop ◀▶ om te navigeren naar Installatie I.



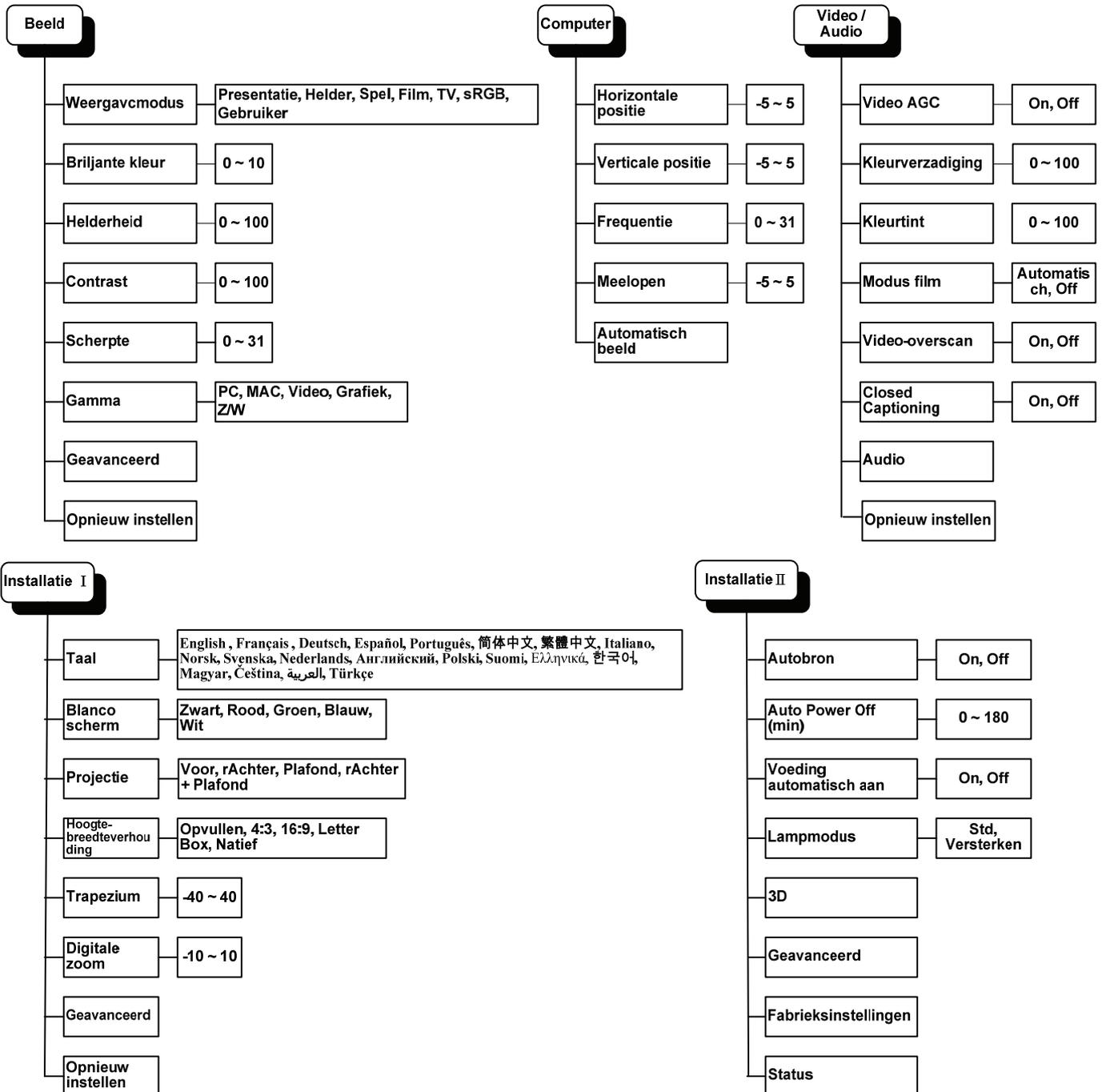
2. Druk op de cursorknop ▲▼ tot **Taal** is gemarkeerd.



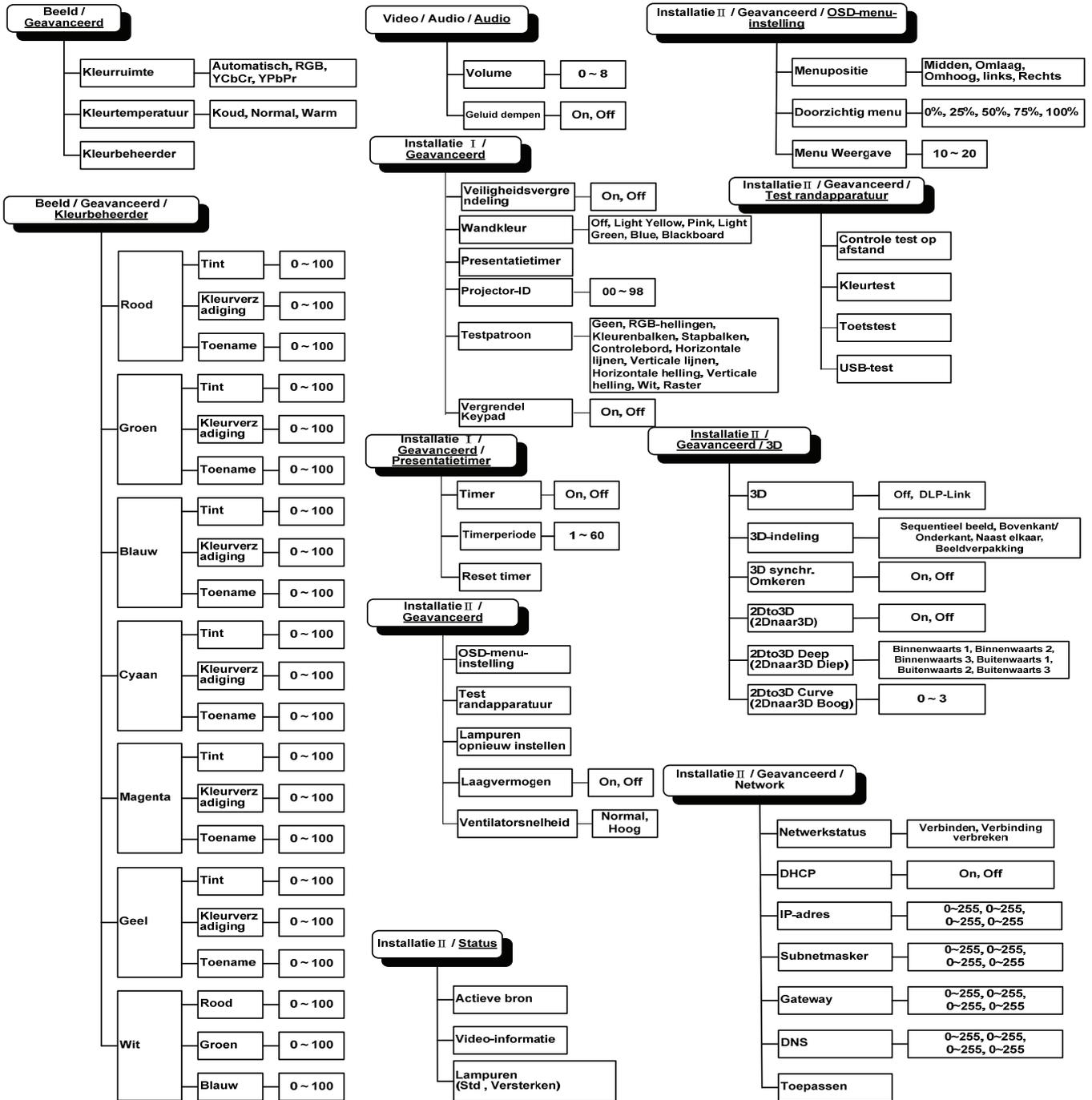
3. Druk op de cursorknop ◀▶ tot de gewenste taal is gemarkeerd.
4. Druk tweemaal op de knop **MENU** om het OSD-te sluiten.

Overzicht OSD-menu

Gebruik de volgende afbeelding om snel een instelling te vinden of het bereik voor een instelling vast te stellen.

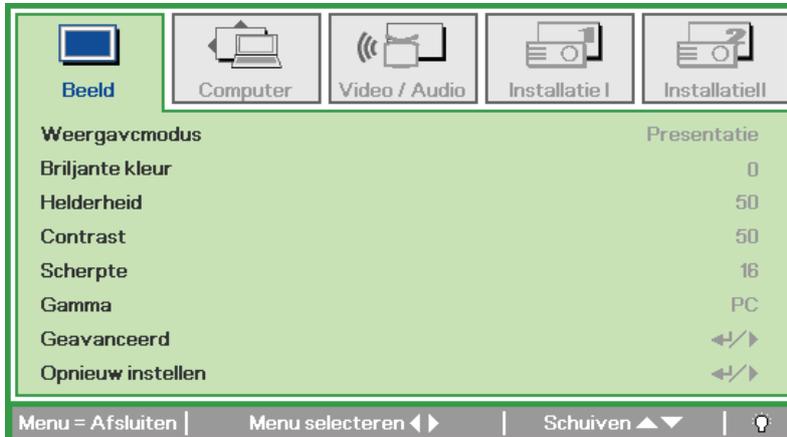


Overzicht OSD-submenu



Menu Beeld

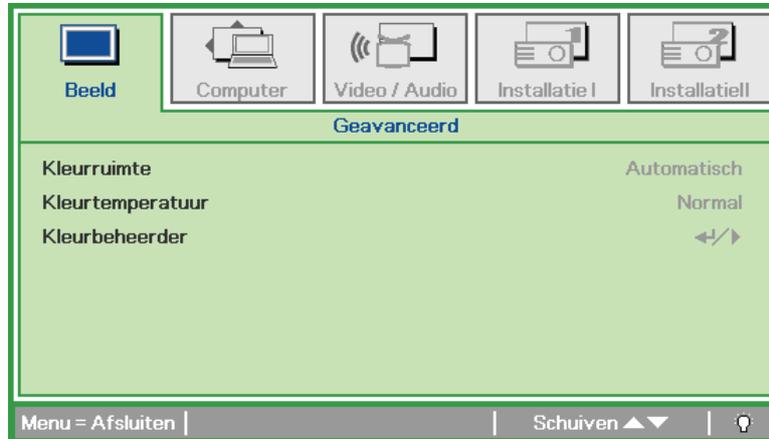
Druk op de knop **MENU** om het **OSD**-menu te openen. Druk op de cursorknop ◀▶ om naar het menu Beeld te gaan. Druk op de cursorknop ▲▼ om omhoog of omlaag te gaan in het menu **Beeld**. Druk op ◀▶ om de waarden voor de instellingen te wijzigen.



ITEM	BESCHRIJVING
Weergavemodus	Druk op de cursorknoppen ◀▶ om de weergavemodus in te stellen.
Brilljante kleur	Druk op de cursorknop ◀▶ om de waarde voor Brilljante kleur aan te passen.
Helderheid	Druk op de cursorknop ◀▶ om de helderheid van het scherm aan te passen.
Contrast	Druk op de cursorknop ◀▶ om het contrast van het scherm in te stellen.
Scherppte	Druk op de cursorknoppen ◀▶ om het scherpteniveau van het scherm in te stellen.
Gamma	Druk op de cursorknop ◀▶ om de gammacorrectie van het scherm aan te passen.
Geavanceerd	Druk op ◀ (Enter) / ▶ om het menu Geavanceerd te openen. Zie <i>Geavanceerde functies</i> op pagina 21.
Opnieuw instellen	Druk op ◀ (Enter) / ▶ om alle instellingen opnieuw in te stellen naar de standaardwaarden.

Geavanceerde functies

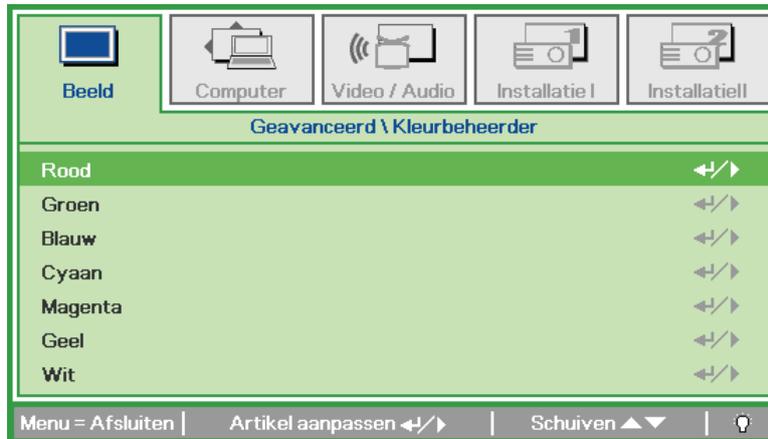
Druk op de knop **Menu** om het **OSD**-menu te openen. Druk op ◀▶ om naar het menu **Beeld** te gaan. Druk op ▼▲ om naar het menu **Geavanceerd** te gaan en druk vervolgens op **Enter** of ▶. Druk op ▼▲ om omhoog en omlaag te gaan in het menu **Geavanceerd**.



ITEM	BESCHRIJVING
Kleurruimte	Druk op de cursorknop ◀▶ om de kleurruimte aan te passen.
Kleurtemperatuur	Druk op de cursorknop ◀▶ om de kleurtemperatuur aan te passen.
Kleurbeheerder	Druk op ◀↵ (Enter) / ▶ om het menu <i>Kleurbeheerder</i> te openen. Zie pagina 22 voor meer informatie over <i>Kleurbeheerder</i> .

Kleurbeheerder

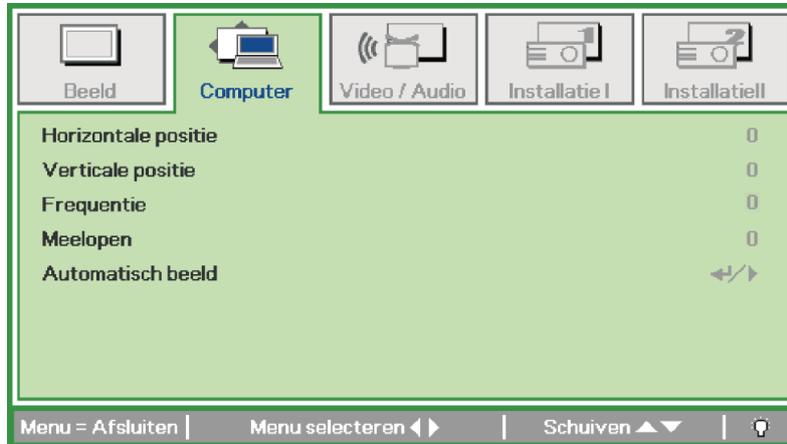
Druk op ◀ (Enter) / ▶ om het submenu **Kleurbeheerder** te openen.



ITEM	BESCHRIJVING
Rood	Selecteer deze optie om Kleurbeheerder rood te openen. Druk op de knoppen ◀▶ om Tint, Verzadiging en Toename aan te passen.
Groen	Selecteer deze optie om Kleurbeheerder groen te openen. Druk op de knoppen ◀▶ om Tint, Verzadiging en Toename aan te passen.
Blauw	Selecteer deze optie om Kleurbeheerder blauw te openen. Druk op de knoppen ◀▶ om Tint, Verzadiging en Toename aan te passen.
Cyaan	Selecteer deze optie om Kleurbeheerder cyaan te openen. Druk op de knoppen ◀▶ om Tint, Verzadiging en Toename aan te passen.
Magenta	Selecteer deze optie om Kleurbeheerder magenta te openen. Druk op de knoppen ◀▶ om Tint, Verzadiging en Toename aan te passen.
Geel	Selecteer deze optie om Kleurbeheerder geel te openen. Druk op de knoppen ◀▶ om Tint, Verzadiging en Toename aan te passen.
Wit	Selecteer deze optie om Kleurbeheerder wit te openen. Druk op de knoppen ◀▶ om Rood, Groen en Blauw aan te passen.

Menu Computer

Druk op de knop **MENU** om het **OSD**-menu te openen. Druk op de cursorknop ◀▶ om naar het menu **Computer** te gaan. Druk op de cursorknop ▲▼ om omhoog of omlaag te gaan in het menu Computer. Druk op ◀▶ om de waarden voor de instellingen te wijzigen.



ITEM	BESCHRIJVING
Horizontale positie	Druk op de cursorknop ◀▶ om de weergavepositie naar links of rechts aan te passen.
Verticale positie	Druk op de cursorknop ◀▶ om de weergavepositie omhoog of omlaag aan te passen.
Frequentie	Druk op de cursorknop ◀▶ om de A/D-bemonsteringsklok aan te passen.
Meelopen	Druk op de cursorknop ◀▶ om het A/D-bemonsteringspunt aan te passen.
Automatisch beeld	Druk op ◀ (Enter) / ▶ voor het automatisch aanpassen van Fase, Meelopen, Grootte en Positie.

Video/Audio Menu

Druk op de knop **MENU** om het **OSD**-menu te openen. Druk op de cursorknop ◀▶ om naar het menu **Video/Audio** te gaan. Druk op de cursorknop ▲▼ om omhoog of omlaag te gaan in het menu **Video/Audio**. Druk op ◀▶ om de waarden voor de instellingen te wijzigen.



ITEM	BESCHRIJVING
Video AGC	Druk op de knoppen ◀▶ om het automatische versterkingsbeheer voor de videobron in of uit te schakelen.
Kleurverzadiging	Druk op de knoppen ◀▶ om de kleurverzadiging in te stellen.
Kleurtint	Druk op de knoppen ◀▶ om de kleur/tint van de video in te stellen.
Modus Film	Druk op de knoppen ◀▶ om een andere filmmodus te selecteren.
Video-overscan	Druk op de knoppen ◀▶ om Video-overscan in of uit te schakelen.
Closed Captioning	Druk op de knoppen ◀▶ om ondertiteling in of uit te schakelen.
Audio	Druk op ◀ (Enter) / ▶ om het audiomenu te openen. Zie <i>Geluid</i> op pagina 25.
Opnieuw instellen	Druk op ◀ (Enter) / ▶ om alle instellingen opnieuw in te stellen naar de standaardwaarden.

Opmerking:

er kunnen onregelmatige beelden verschijnen wanneer geïnterlineerde video wordt afgespeeld. Om dit probleem op te lossen, opent u het menu Video/Audio en past u de functie Modus film aan.

Geluid

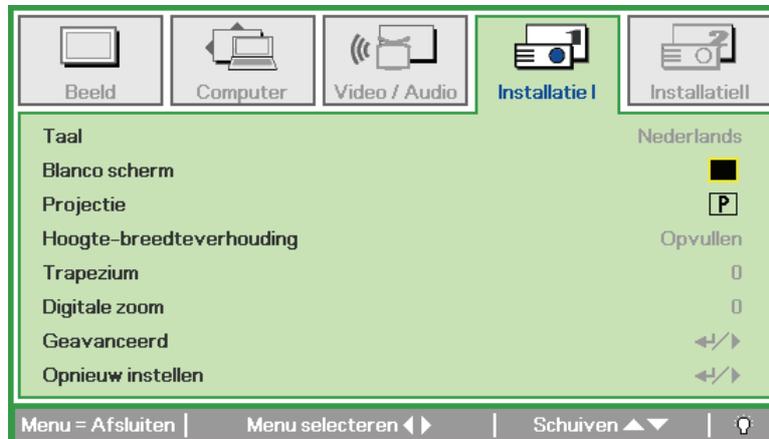
Druk op ◀ (Enter) / ▶ om het submenu **Audio** te openen.



ITEM	BESCHRIJVING
Volume	druk op de knoppen ◀▶ om het volume te regelen.
Geluid dempen	Druk op de knoppen ◀▶ om de luidspreker in of uit te schakelen.

Installatie I Menu

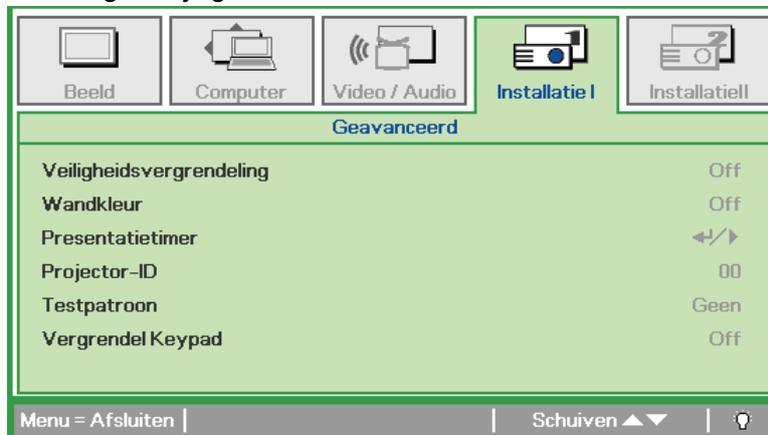
Druk op de knop **MENU** om het **OSD**-menu te openen. Druk op de cursorknop ◀▶ om naar het menu **Installatie I** te gaan. Druk op de cursorknop ▲▼ om omhoog of omlaag te gaan in het menu **Installatie I**. Druk op ◀▶ om de waarden voor de instellingen te wijzigen.



ITEM	BESCHRIJVING
Taal	Druk op de cursorknop ◀▶ om een andere lokalisatiemenu te selecteren.
Blanco scherm	Druk op de cursorknop ◀▶ om een andere kleur te kiezen om het scherm leeg te maken.
Projectie	Druk op de cursorknop ◀▶ om te kiezen uit vier projectiemethoden:
Hoogte-breedteverhouding	Druk op de cursorknop ◀▶ om de hoogte-breedteverhouding voor de video in te stellen.
Trapezium	Druk op de cursorknop ◀▶ om de trapeziumcorrectie uit te voeren.
Digitale zoom	Druk op de cursorknop ◀▶ om het menu Digitale zoom aan te passen.
Geavanceerd	Druk op ◀ (Enter) / ▶ om het menu Geavanceerd te openen. Zie <i>Geavanceerde functies</i> op pagina 29.
Opnieuw instellen	Druk op ◀ (Enter) / ▶ om alle instellingen opnieuw in te stellen naar de standaardwaarden (behalve Taal en Veiligheidsvergrendeling).

Geavanceerde functies

Druk op de knop **Menu** om het **OSD**-menu te openen. Druk op ◀▶ om naar het menu **Installatie I** te gaan. Druk op ▲▼ om naar het menu **Geavanceerd** te gaan en druk vervolgens op **Enter** of ▶. Druk op ▲▼ om omhoog en omlaag te gaan in het menu **Geavanceerd**. Druk op ◀▶ om de waarden voor de instelling te wijzigen.

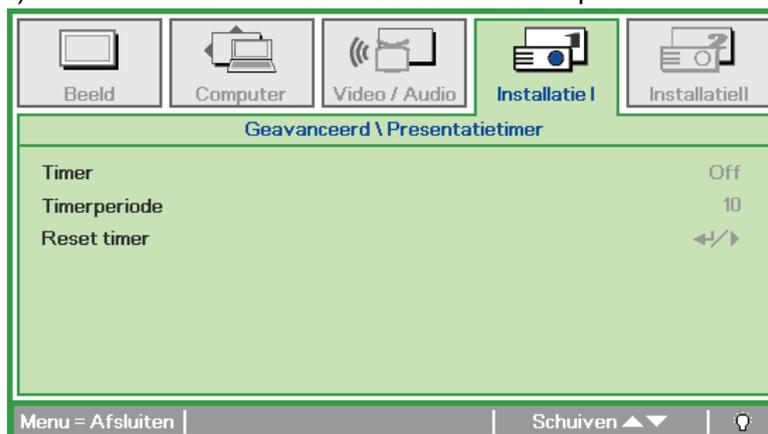


ITEM	BESCHRIJVING
Veiligheidsvergrendeling	Druk op de cursorknop ◀▶ om de functie Veiligheidsvergrendeling in of uit te schakelen.
Wandkleur	Druk op de cursorknop ◀▶ om een andere instelling voor de wandkleur te kiezen..
Presentatietimer	Druk op ◀ (Enter) / ▶ om het menu Presentatie te openen. Zie <i>Geavanceerde functies</i> op pagina 27.
Projector ID	Druk op de cursor ◀▶ knop om een projector-ID van twee cijfers van 0 tot 99 in te stellen.
Testpatroon	Druk op de cursorknop ◀▶ om een intern testpatroon te selecteren.
Vergrendel Keypad	Druk op de cursorknop ◀▶ om de toetsen op het toetsenblok in of uit te schakelen.

Presentatietimer

Met de functie Presentatietimer kunt u de presentatietijd weergeven op het scherm om u te helpen bij een beter tijdsbeheer wanneer u presentaties geeft.

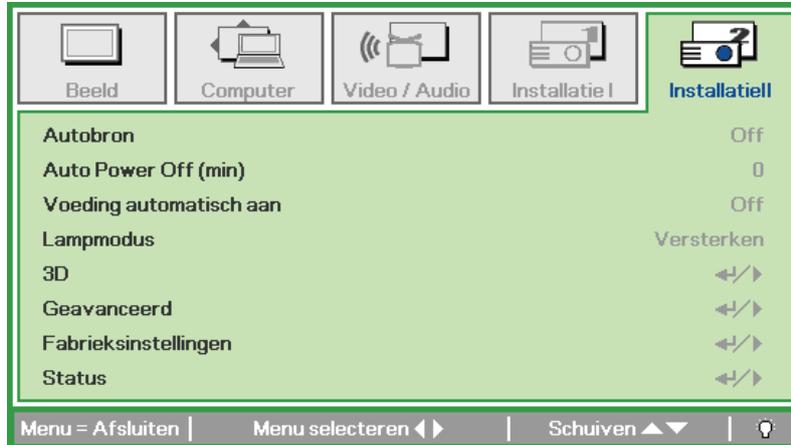
Druk op ◀ (Enter) / ▶ om het submenu **Presentatietimer** te openen.



ITEM	BESCHRIJVING
Timer	Druk op de cursorknop ◀▶ om de functie Presentatietimer in of uit te schakelen.
Timerperiode	Druk op de cursorknop ◀▶ om de periode voor de weergave van de timer in te stellen.
Reset timer	Druk op ◀ (Enter) / ▶ om de timerinstellingen te resetten.

Menu Installatie II

Druk op de knop **MENU** om het **OSD**-menu te openen. Druk op de cursorknop ◀▶ om naar het menu **Installatie II** te gaan. Druk op de cursorknop ▲▼ om omhoog of omlaag te gaan in het menu Installatie II.



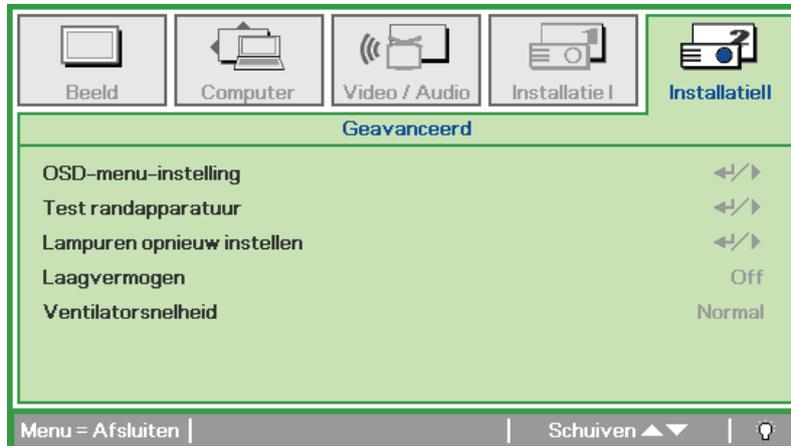
ITEM	BESCHRIJVING
Autobron	Druk op de cursorknop ◀▶ om de automatische brondetectie in of uit te schakelen.
Auto Power Off (min.)	Druk op de cursorknop ◀▶ om het automatisch uitschakelen van de lamp wanneer er geen signaal is in of uit te schakelen.
Voeding automatisch aan	Druk op de cursorknop ◀▶ om het automatisch inschakelen wanneer er netstroom wordt geleverd, in of uit te schakelen
Lampmodus	Druk op de cursorknop ◀▶ om de lampmodus te selecteren voor een hogere helderheid of voor een lagere helderheid om de levensduur van de lamp te verlengen.
3D	Druk op ◀(Enter) / ▶ om het 3D-menu te openen. Zie pagina 32 voor meer informatie over de instelling 3D .
Geavanceerd	Druk op ◀(Enter) / ▶ om het menu Geavanceerd te openen. Zie <i>Geavanceerde functies</i> op pagina 29.
Fabrieksinstellingen	Druk op ◀(Enter) / ▶ om alle items opnieuw in te stellen naar de fabrieksinstellingen.
Status	Druk op ◀(Enter) / ▶ om het menu Geavanceerd te openen. Zie pagina 33 voor meer informatie over <i>Status</i> .

Opmerking:

Om te genieten van de 3D-functie, moet u eerst het afspelen van de film in 3D-instelling inschakelen. U kunt dit op uw dvd-speler vinden in het 3D-schijfmenu.

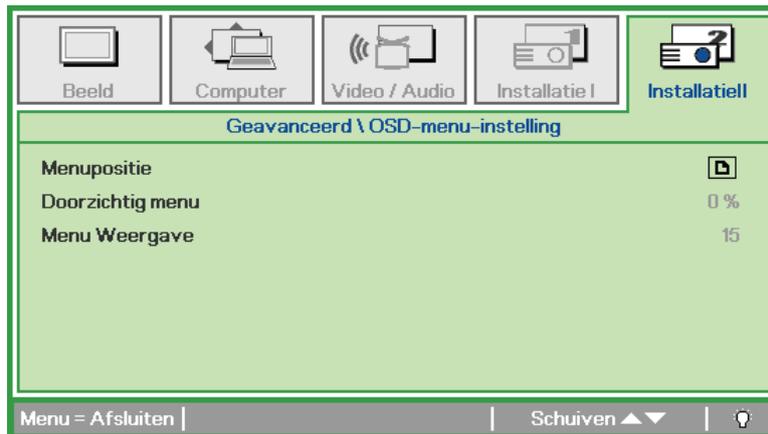
Geavanceerde functies

Druk op de knop **Menu** om het **OSD**-menu te openen. Druk op ◀▶ om naar het menu **Installatie II** te gaan. Druk op ▲▼ om naar het menu **Geavanceerd** te gaan en druk vervolgens op **Enter** of ▶. Druk op ▲▼ om omhoog en omlaag te gaan in het menu **Geavanceerd**. Druk op ◀▶ om de waarden voor de instelling te wijzigen.



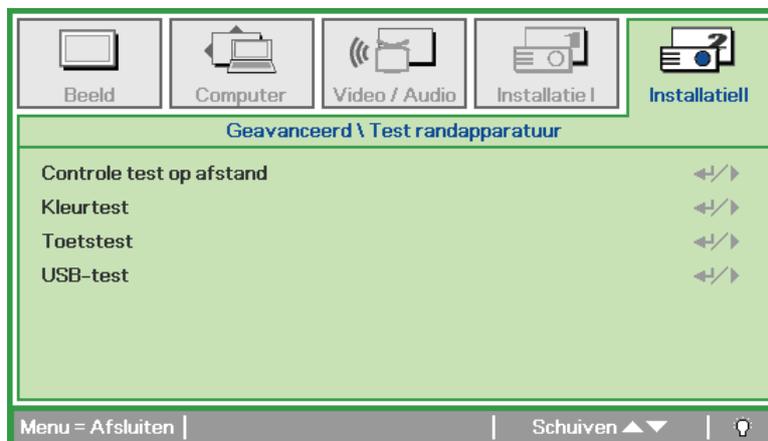
ITEM	BESCHRIJVING
OSD-menu-instelling	Druk op (Enter) / ▶ om het OSD-instelmenu te openen. Zie pagina 30 voor meer informatie over <i>OSD-menu-instelling</i> .
Test randapparatuur	Druk op (Enter) / ▶ om het menu Test randapparatuur te openen. Zie pagina 30 voor meer informatie over <i>Test randapparatuur</i> .
Lampuren opnieuw instellen	Na het vervangen van de lamp moet dit item opnieuw worden ingesteld. Zie pagina 31 voor meer informatie over <i>Lampuren opnieuw instellen</i> .
Laagvermogen	Druk op ◀▶ om Laagvermogen in of uit te schakelen.
Ventilatorsnelheid	Druk op de cursorknop ◀▶ om te schakelen tussen normale en hoge ventilatorsnelheden. Opmerking: We adviseren de keuze van een hoge snelheid in gebieden met hoge temperaturen, hoge vochtigheid of hoog terrein (1500 m).

OSD-menu-instelling



ITEM	BESCHRIJVING
Menupositie	Druk op de knop ◀▶ om een andere OSD-locatie te selecteren.
Doorzichtig menu	Druk op de knop ◀▶ om het doorzichtigheidsniveau van de OSD-achtergrond te selecteren.
Menu Weergave	Druk op de knop ◀▶ om de vertraging voor de time-out van het OSD te selecteren.

Test randapparatuur



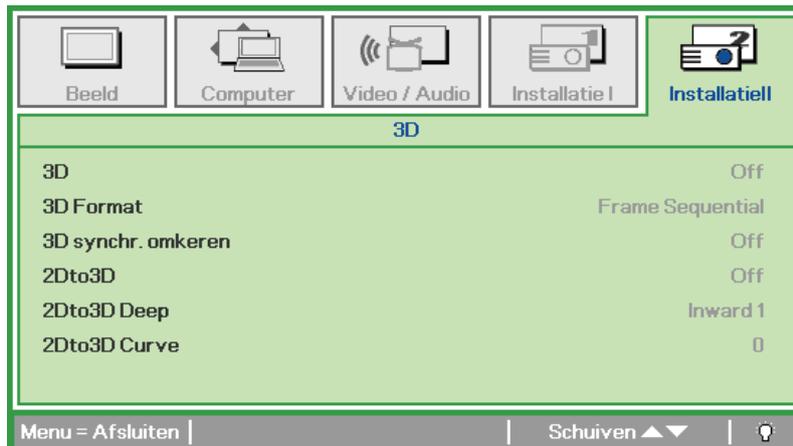
ITEM	BESCHRIJVING
Controle test op afstand	Druk op ↵ (Enter) / ▶ om de IR-afstandsbediening te testen voor diagnose.
Kleurtest	Druk op ↵ (Enter) / ▶ om verschillende kleuren op het scherm te selecteren.
Toetstest	Druk op ↵ (Enter) / ▶ om de knoppen op het keypad te testen.
USB-test	Druk op ↵ (Enter) / ▶ om de USB-verbinding met de aangesloten pc te testen.

Lampuren opnieuw instellen



Raadpleeg *De lamp opnieuw instellen* op pagina 36 om de urenteller van de lamp opnieuw in te stellen.

3D



ITEM	BESCHRIJVING
3D	Druk op de cursorknop ◀▶ om verschillende 3D-modi te kiezen.
3D Format	Druk op de cursorknop ◀▶ om een ander 3D-formaat in of uit te schakelen.
3D synchr. omkeren	Druk op de cursorknop ◀▶ om 3D-synchronisatie omkeren in of uit te schakelen.
2Dto3D	Druk op de cursorknop ◀▶ om een andere modus 2Dnaar3D in of uit te schakelen.
2Dto3D Deep	Druk op de knoppen ◀▶ om een andere modus 2D naar 3D Diep in of uit te schakelen.
2Dto3D Curve	Druk op de knoppen ◀▶ om een andere modus 2D naar 3D Boog in of uit te schakelen.

N.B.:

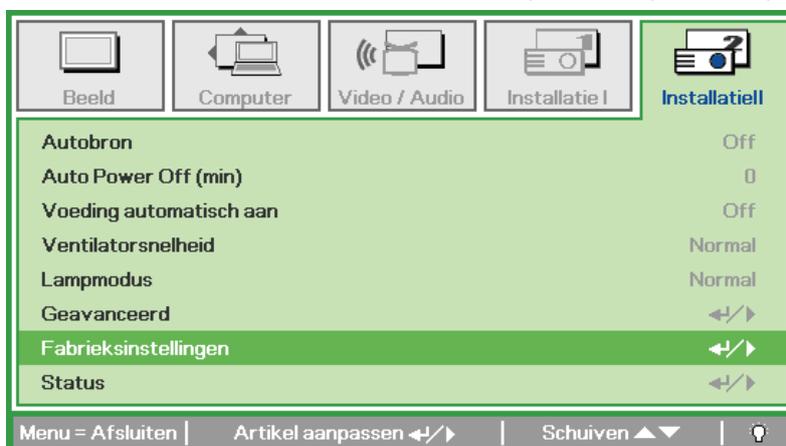
1. Het menu-onderdeel 3D is grijs als geen geschikte 3D-bron aanwezig is. Dit is de standaardinstelling.
2. Als de projector is verbonden met een geschikte 3D-bron, is de menu-optie 3D geschikt voor selectie.
3. Gebruik een 3D-bril om 3D-beelden te bekijken.
4. U hebt 3D-materiaal nodig van een 3D-dvd of een 3D-mediabestand.
5. U moet de 3D-bron inschakelen (sommige 3D-dvd's hebben een keuzeoptie voor 3D).
6. U hebt een DLP link 3D of IR 3D shutter bril nodig. Met een IR 3D shutter-bril moet u een stuurprogramma op uw pc installeren en een USB-zender aansluiten.
7. De modus 3D van het menu moet overeenkomen met het type bril (DLP link of IR 3D).
8. Schakel de bril in. Gewoonlijk heeft een bril een aan/uit-schakelaar. Elk type bril heeft zijn eigen configuratie. Volg de aanwijzingen voor de configuratie die met uw bril zijn meegeleverd om de installatie af te ronden.

Opmerking:

Omdat verschillende soorten brillen (DLP-koppeling of IR sluitbril) hun einge instelinstructies hebben, moet u de instelling aan de hand van de handleiding uitvoeren.

Fabrieksinstellingen

Druk op de cursorknop ▲ ▼ om omhoog of omlaag te gaan in het menu **Installatie II**. Selecteer **het submenu** Fabrieksinstellingen en druk op ◀ (Enter) / ▶ om alle menu-items opnieuw in te stellen naar de standaard fabriekswaarden (behalve Taal en Veiligheidsvergrendeling).



Status

Druk op de cursorknop ▲ ▼ om omhoog of omlaag te gaan in het menu **Installatie II**. Selecteer **het submenu** Installatie II en druk op ◀ (Enter) / ▶ om het submenu **Status** te openen.



ITEM	BESCHRIJVING
Actieve bron	Toont de geactiveerde bron.
Video-informatie	Toont resolutie/video-informatie voor RGB-bron en de kleurenstandaard voor de videobron.
Lampuren	De informatie over het aantal gebruikte lampuren wordt weergegeven. (Std. Versterken)

ONDERHOUD EN BEVEILIGING

De projectielamp vervangen

De projectielamp moet worden vervangen wanneer deze is uitgebrand. U mag de lamp alleen vervangen door een gecertificeerd onderdeel dat u kunt bestellen bij uw lokale verdeler.

Belangrijk:

- a. De projectielamp die in dit product wordt gebruikt, bevat een kleine hoeveelheid kwik.
- b. Gooi dit product niet weg met het gewone huisvuil.
- c. Het verwijderen van dit product moet gebeuren in overeenstemming met de voorschriften van uw lokale instanties.

Waarschuwing:

zorg dat u de projector minstens 30 minuten voordat u de lamp vervangt, uitschakelt en van de stroom loskoppelt. Als u dat niet doet, kunt u ernstige brandwonden oplopen.

Waarschuwing:

in zeldzame situaties kan de gloeilamp opbranden tijdens normaal gebruik waardoor glasstof of scherven worden uitgestoten uit de uitlaatopening achteraan.

Zorg dat u dit glasstof of de scherven niet inademt of aanraakt. Dit kan lichamelijke letsels veroorzaken.

Houd uw gezicht altijd uit de buurt van de uitlaatopening zodat u geen letsels oploopt door het gas en de scherven van de lamp.

Wanneer u de lamp verwijderd uit een aan het plafond gemonteerde projector, moet u controleren of er zich niemand onder de projector bevindt. Er kunnen glasfragmenten vallen als de lamp is opgebrand.



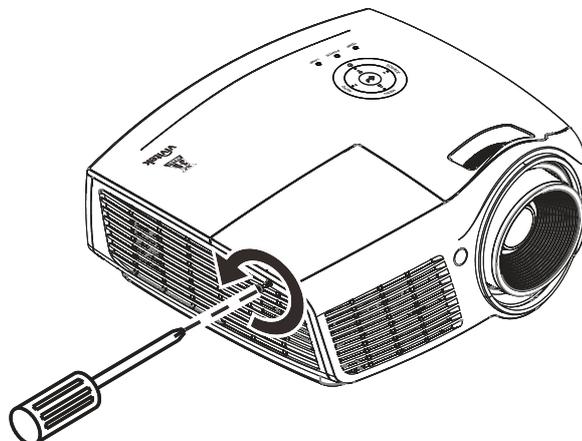
ALS EEN LAMP ONTPLOFT

Als een lamp ontploft, kunnen gas en scherven binnenin de projector worden verspreid en via de uitlaatopening naar buiten komen. Het gas bevat giftig kwik.

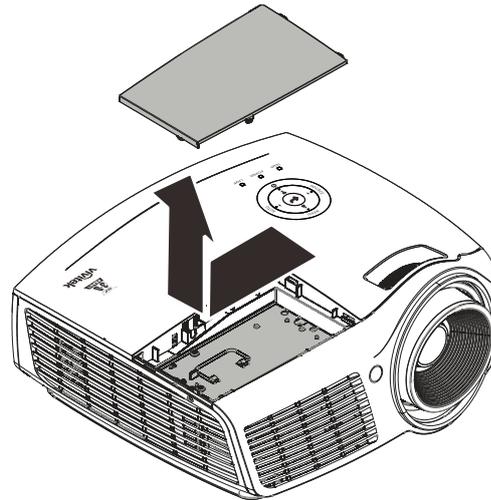
Open ramen en deuren om de ruimte te verluchten.

Raadpleeg onmiddellijk een arts als u gas inademt of als scherven van de gebroken lamp in uw ogen of mond terecht komen.

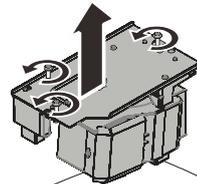
1. Verwijder de schroef op het deksel van het lampcompartiment.



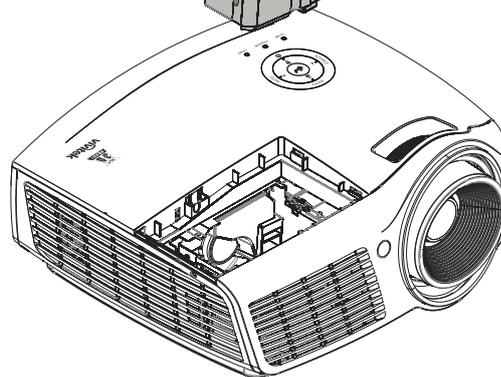
2. Verwijder het deksel van het lampcompartiment.



3. Verwijder de drie schroeven uit de lampmodule.

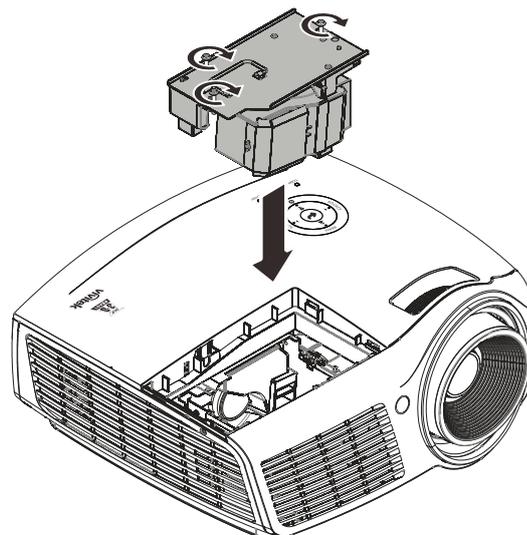


4. Til de handgreep van de module op.



5. Trek stevig aan de modulehandgreep om de lampmodule te verwijderen.

6. Voer stap 1 tot 5 in omgekeerde volgorde uit om de nieuwe lampmodule te installeren.
Lijn de lampmodule tijdens de installatie uit op de aansluiting en zorg dat deze waterpas staat om schade te voorkomen.

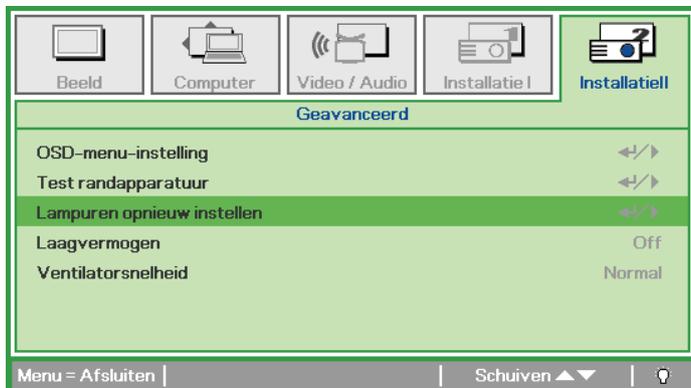
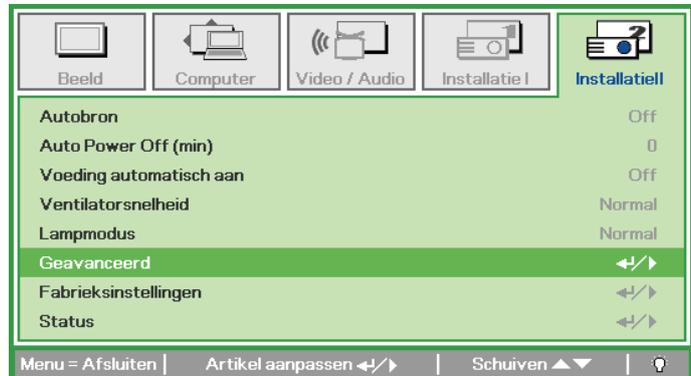


Opmerking: de lampmodule moet stevig op zijn plaats zitten en de lampaansluiting moet correct worden aangesloten voordat u de schroeven vastmaakt.

De lamp opnieuw instellen

Nadat u de lamp hebt vervangen, moet u de teller van de lampuren opnieuw op nul instellen. Volg de onderstaande instructies:

1. Druk op de knop **MENU** om het OSD-menu te openen.
2. Druk op de cursorknop ◀▶ om naar het menu **Installatie II** te gaan. Druk op de cursorknop om omlaag te gaan naar **Geavanceerd**.
3. Druk op de cursorknop ▼▲ om omlaag te gaan naar **Lampuren opnieuw instellen**.
4. Druk op de cursorknop ▶ of op de Enter-knop.
Een berichtenscherm wordt weergegeven.
5. Druk op de knoppen ▼▲◀▶ om de lampuren opnieuw in te stellen.
6. Druk op de knop **MENU** om terug te keren naar Installatie II.



De projector reinigen

Door stof en vuil te verwijderen van de projector, kunt u genieten van een probleemvrij gebruik.

Waarschuwing:

1. zorg dat u de projector minstens 30 minuten voordat u de reiniging start, uitschakelt en van de stroom loskoppelt. Als u dat niet doet, kunt u ernstige brandwonden oplopen.
2. Gebruik alleen een vochtige doek bij het reinigen. Zorg dat er geen water binnendringt door de ventilatie-openingen op de projector.
3. Als er een beetje water in de projector binnendringt tijdens het reinigen, moet u deze gedurende meerdere uren losgekoppeld van de stroom laten drogen in een goed geventileerde ruimte voordat u het apparaat opnieuw gebruikt.
4. Als er veel water in de projector loopt tijdens het reinigen, moet u de projector laten repareren.

De lens reinigen

De meeste camerawinkels verkopen reinigingsmiddelen voor optische lenzen. Volg de onderstaande instructies voor het schoonmaken van de projectorlens.

1. Breng een beetje optische lensreiniger aan op een schone, zachte doek. (Breng het reinigingsproduct niet direct aan op de lens.)
2. Veeg de lens voorzichtig schoon in een cirkelbeweging.

Let op:

1. gebruik geen schurende reinigingsmiddelen of oplosmiddelen.
2. Om verkleuring of vervaging te voorkomen, moet u ervoor zorgen dat er geen reinigingsmiddel op de projectorbehuizing terecht komt.

De behuizing reinigen

Volg de onderstaande instructies voor het schoonmaken van de projectorbehuizing.

1. Veeg stof af met een schone, vochtige doek.
2. Bevochtig de doek met warm water en een zacht schoonmaakmiddel (zoals gebruikt voor de was) en veeg vervolgens de behuizing schoon.
3. Spoel alle schoonmaakmiddelen uit de doek en veeg de projector opnieuw af.

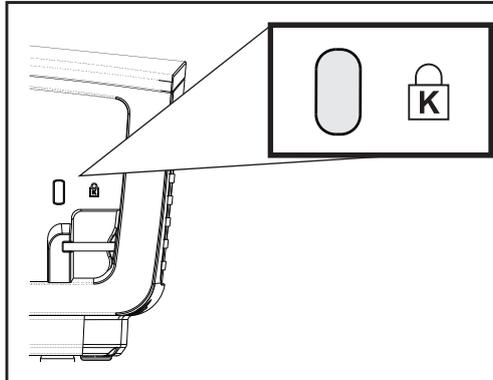
Let op:

om verkleuring of vervaging van de behuizingen te voorkomen, mag u geen schurende, op alcohol gebaseerde reinigingsmiddelen gebruiken.

Het Kensington[®]-slot gebruiken & De beveiligingsbalk gebruiken

Het Kensington[®]-slot gebruiken

Als u zich zorgen maakt over de beveiliging, bevestigt u de projector met het Kensington-slot en een beveiligingskabel aan een vast object.



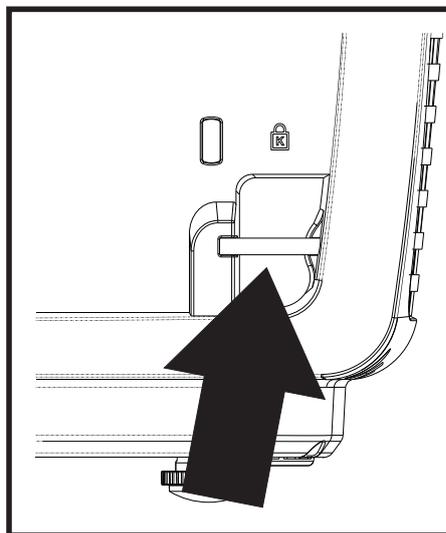
Opmerking:

neem contact op met uw verkoper voor meer informatie over het aanschaffen van een geschikte Kensington-beveiligingskabel.

Het beveiligingsslot komt overeen met het MicroSaver-beveiligingssysteem van Kensington. Als u opmerkingen hebt, kunt u contact opnemen via: Kensington, 2853 Campus Drive, San Mateo, CA 94403, U.S.A. Tel: 800-535-4242, <http://www.Kensington.com>.

De beveiligingsbalk gebruiken

Naast de functie voor de wachtwoordbeveiliging en het Kensington-slot, helpt de beveiligingsbalk bij het beschermen van de projector tegen onbevoegd verwijderen. Raadpleeg de volgende afbeelding.



PROBLEMEN OPLOSSEN

Algemene problemen en oplossingen

Deze richtlijnen bieden tips voor het oplossen van problemen die zich kunnen voordoen tijdens het gebruik van de projector. Als het probleem zich blijft voordoen, kunt u contact opnemen met uw verkoper voor hulp.

In veel gevallen wordt urenlang naar een oplossing gezocht en wordt uiteindelijk vastgesteld dat het eigenlijk slechts om een losse aansluiting ging. Controleer het volgende voordat u doorgaat naar de probleemspecifieke oplossingen.

- *Gebruik een ander elektrisch toestel om te controleren of het stopcontact werkt.*
- *Controleer of de projector is ingeschakeld.*
- *Controleer of alle aansluitingen goed vast zitten.*
- *Controleer of het aangesloten apparaat is ingeschakeld.*
- *Controleer of een aangesloten pc niet in slaapstand staat.*
- *Controleer of een aangesloten notebook is geconfigureerd voor een extern scherm. (Dit doet u doorgaans via een Fn-toetstcombinatie op de notebook).*

Tips voor het oplossen van problemen

Probeer in elk probleemspecifiek gedeelte de stappen uit in de voorgestelde volgorde. Hierdoor zult u het probleem sneller kunnen oplossen.

Probeer het probleem te lokaliseren en vermijd zo het vervangen van niet-defecte onderdelen. Als u bijvoorbeeld de batterijen vervangt en het probleem zich blijft voordoen, plaatst u de originele batterijen terug en gaat u naar de volgende stap.

Houd bij welke stappen u onderneemt om het probleem op te lossen. Deze informatie kan nuttig zijn wanneer u belt voor technische ondersteuning of wanneer onderhoudstechnici u deze vragen.

LED-foutberichten

FOUTCODEBERICHTEN	POWER-LED BLAUW	LAMP-LED BLAUW	TEMP-LED BLAUW
Gereed om in te schakelen (stand-by)	AAN	—	—
System warm up	Knipperend	—	—
Lamp licht op, systeem stabiel	AAN	—	—
Afkoelen	Knipperend	—	—
Boven temperatuur	—	—	AAN
Fout sensor warmteonderbreking	4 x knipperen	—	—
Lamp defect	—	AAN	—
Overspanning lamp	5 x knipperen	1 x knipperen	—
Invoerspanning te hoog	5 x knipperen	2 x knipperen	—
Temp te hoog	5 x knipperen	3 x knipperen	—
Asymmetrie gedetecteerd	5 x knipperen	4 x knipperen	—
Onderspanning lamp	5 x knipperen	5 x knipperen	—
Invoerspanning te laag	5 x knipperen	6 x knipperen	—
Fout axiale ventilator	6 x knipperen	1 x knipperen	—
Fout koelingsventilator	6 x knipperen	2 x knipperen	—
Fout DMD-ventilator	6 x knipperen	3 x knipperen	—
Behuizing open	7 x knipperen	—	—
Fout kleurwiel	9 x knipperen	—	—
Fout ballastcommunicatie	10 x knipperen	1 x knipperen	—

In het geval van een fout, koppelt u de voedingskabel los en wacht u ongeveer één (1) minuut voordat u de projector opnieuw opstart. Als de POWER- of LAMP-LED's nog steeds knipperen of bij elke andere situatie die niet in de bovenstaande tabel is vermeld, moet u contact opnemen met uw servicecentrum.

Beeldproblemen

Probleem: er verschijnt geen beeld op het scherm

1. Controleer de instellingen van uw notebook of desktop PC.
2. Schakel alle apparatuur uit en start deze opnieuw op in de juiste volgorde.

Probleem: het beeld is wazig

1. Stel de **scherpstelling** op de projectorlens bij.
2. Druk op de knop **Auto** op de afstandsbediening.
3. Controleer of de afstand van de projector tot het scherm binnen het opgegeven bereik van 10 meter valt.
4. Controleer of de projectorlens schoon is.

Probleem: het beeld is breder bovenaan of onderaan (trapezoïde effect)

1. Plaats de projector zo loodrecht mogelijk ten opzichte van het scherm.
2. Gebruik de knop **Keystone** op de afstandsbediening om het probleem te corrigeren.

Probleem: het beeld is omgekeerd.

Controleer de instelling **Projectie** in het OSD-menu **Installatie I**.

Probleem: het beeld is gestreept.

1. Stel de instellingen **Frequentie** en **Meelopen** in het menu **Computer** van het OSD in op de standaardinstellingen.
2. Om zeker te zijn dat het probleem niet wordt veroorzaakt door een aangesloten pc-videokaart, sluit u het apparaat aan op een andere computer.

Probleem: het beeld is plat zonder contrast

Pas de instelling **Contrast** in het OSD-menu **Beeld** aan.

Probleem: De kleur van het geprojecteerde beeld komt niet overeen met het bronbeeld

Pas de instellingen **Kleurtemperatuur** en **Gamma** in het OSD-menu **Beeld** aan.

Lampproblemen

Probleem: er komt geen licht uit de projector

1. Controleer of de voedingskabel goed is aangesloten.
2. Controleer of de stroombron werkt door deze te testen met een ander elektrisch apparaat.
3. Start de projector op in de juiste volgorde en controleer of de POWER-LED blauw is.
4. Als u de lamp onlangs hebt vervangen, probeer dan de lampaansluitingen opnieuw in te stellen.
5. Vervang de lampmodule.
6. Stop de oude lamp terug in de projector en breng de projector naar de reparatiedienst.

Probleem: de lamp gaat uit

1. De lamp kan worden uitgeschakeld door stroompieken. Sluit de voedingskabel opnieuw aan. Druk op de voedingsknop zodra de POWER-LED oplicht.
2. Vervang de lampmodule.
3. Stop de oude lamp terug in de projector en breng de projector naar de reparatiedienst.

Problemen met de afstandsbediening

Probleem: de projector reageert niet op de afstandsbediening

1. Richt de afstandsbediening naar de sensor voor de afstandsbediening op de projector.
2. Controleer of het pad tussen de afstandsbediening en de sensor niet gehinderd wordt.
3. Schakel alle TL-lampen in de kamer uit.
4. Controleer de polariteit van de batterij.
5. Vervang de batterijen.
6. Schakel andere infraroodapparaten in de directe omgeving uit.
7. Laat de afstandsbediening repareren.

Audioproblemen

Probleem: Er is geen geluid

1. Stel het volume in op de afstandsbediening.
2. Stel het volume van de geluidsbron in.
3. Controleer de aansluiting van de audiokabel.
4. Test de uitgang van de audiobron met andere luidsprekers.
5. Laat de projector een onderhoudsbeurt geven.

Probleem: Het geluid is vervormd

1. Controleer de aansluiting van de audiokabel.
2. Test de uitgang van de audiobron met andere luidsprekers.
3. Laat de projector een onderhoudsbeurt geven.

De projector laten repareren

Als u het probleem niet kunt oplossen, moet u de projector laten repareren. Verpak de projector in de originele verpakking. Voeg een beschrijving bij van het probleem, samen met een controlelijst van de stappen die u hebt ondernomen tijdens uw pogingen om het probleem op te lossen: De informatie kan nuttig zijn voor onderhoudstechnici. Bezorg de projector terug op de plaats waar u het apparaat hebt aangeschaft voor reparatie.

HDMI V & A

V. Wat is het verschil tussen een "standaard" HDMI-kabel en een "High Speed" HDMI-kabel?

HDMI Licensing, LLC heeft onlangs aangekondigd dat kabels zullen worden getest als Standaard of High-Speed kabels.

Standaard (of "categorie 1") HDMI-kabels zijn getest voor snelheden van 75 Mhz of tot 2,25 Gbps, wat overeenkomt met een 720p/1080i-signaal.

High Speed (of "categorie 2") HDMI-kabels zijn getest voor snelheden van 340 Mhz of tot 10,2 Gbps, de hoogste bandbreedte die op dit moment beschikbaar is over een HDMI-kabel en kan met succes 1080p-signalen verwerken van de bron, inclusief signalen met een verhoogde kleurendiepte en/of verhoogde vernieuwingsgraad. High-Speed-kabels kunnen ook schermen met een hogere resolutie ondersteunen, zoals WQXGA cinema monitoren (met een resolutie van 2560 x 1600).

V. Hoe gebruik ik HDMI-kabels die langer zijn dan 10 meter?

Een groot aantal HDMI-adapters werkt met HDMI-oplossingen waardoor de effectieve afstand van een kabel toeneemt van het standaardbereik van 10 meter tot veel grotere lengten. Deze bedrijven maken een groot aantal verschillende oplossingen waaronder actieve kabels (waarbij actieve elektronica in de kabels is ingebouwd die het signaal versterken en een groter bereik geven), repeaters, versterkers en CAT5/6- en glasvezeloplossingen.

V. Hoe kan ik zien of een kabel een HDMI-gecertificeerde kabel is?

Alle HDMI-producten moeten door de fabrikant worden gecertificeerd als onderdeel van de HDMI Compliance Test Specification. Maar in sommige gevallen bevatten kabels het HDMI-logo terwijl ze niet goed zijn getest. HDMI Licensing, LLC onderzoekt deze gevallen actief om er voor te zorgen dat het HDMI handelsmerk correct wordt gebruikt. We adviseren gebruikers om hun kabels bij een betrouwbare bron en een vertrouwd bedrijf te kopen. Zie voor gedetailleerder informatie:

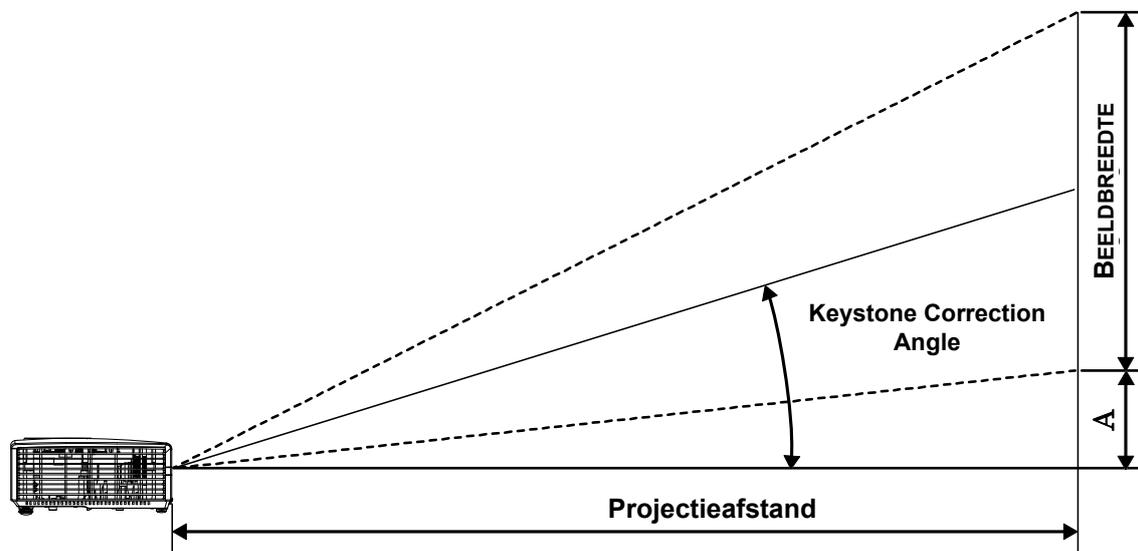
Zie voor uitgebreide informatie <http://www.hdmi.org/learningcenter/faq.aspx#49>

Specificaties

Beeldschermtype	TI DMD 0,65"
Resolutie	WXGA 1280x800
Projectieafstand	1 ~ 10 m
Grootte projectiescherm	27" ~ 302"
Projectielens	Handmatig scherpstellen/handmatig zoomen
Zoomfactor	1,1x
Verticale trapeziumcorrectie	+/- 40 stappen
Projectiemethoden	Voor, Achter, Bureau / Plafond (achter, voor)
Gegevenscompatibiliteit	VGA, WXGA, SVGA, XGA, SXGA, WSXGA, UXGA, WUXGA, Mac
SDTV/ EDTV/ HDTV	480i, 480p, 720p, 1080i, 1080p
Videocompatibiliteit	NTSC/NTSC 4.43, PAL (B/G/H/I/M/N/60), SECAM
H-sync	31 – 102 kHz
V-sync	23 – 120 Hz
Veiligheidscertificaat	FCC-B, cUL, UL, CE, C-tick, CCC, KC, CB, PCT, NOM, SASO, PSB
Bedrijfstemperatuur	5° ~ 35°C
Afmetingen	285 mm (B) x 261 mm (H) x 130 mm (D)
Wisselstroomingang	AC universeel 100 ~ 240, standaard @ 110 V AC (100~240)/+/-10%
Energieverbruik	300W
Stand-by	<0,5 watt
Lamp	240W (Normaal) / 190W (Eco)
Luidspreker	10W mono luidspreker
Ingangen	VGA x 1 (Delen met Component)
	Composiet-Video x 1
	PC audioaansluiting (3,5 mm) x 1
	Component (YPbPr RCAx3) x 1
	S-Video x 1
	HDMI x 2
Uitgangen	Luidspreker 10 W x 1
	PC audioaansluiting (3,5 mm) x 1
Besturingsaansluitingen	RS-232C
	USB (alleen service)
Beveiliging	Kensington-slot / Beveiligingsbalk

NB: Neem contact op met uw lokale verdeler voor vragen betreffende de productspecificaties.

Projectie-afstand tegenover projectiegrootte



Tabel projectieafstand en grootte

BEELDDIAGONAAL (INCH)	BEELDBREEDTE (INCH)	BEELDHOOGTE (INCH)	PROJECTIEAFSTAND (MM) <u>VAN</u>	PROJECTIEAFSTAND (MM) <u>TOT</u>	VERSCHUIVING-A (MM)
60	50,9	31,8	2481,3	2765,6	113,1
70	59,4	37,1	2894,9	3226,6	131,9
72	61,1	38,2	2977,6	3318,8	135,7
80	67,8	42,4	3308,4	3687,5	150,8
84	71,2	44,5	3473,8	3871,9	158,3
90	76,3	47,7	3722,0	4148,4	169,6
96	81,4	50,9	3970,1	4425,0	180,9
100	84,8	53,0	4135,5	4609,4	188,5
120	101,8	63,6	4962,6	5531,3	226,2
135	114,5	71,5	5582,9	6222,7	254,4
150	127,2	79,5	6203,3	6914,1	282,7
200	169,6	106,0	8271,0	9218,8	376,9

Tabel timingmodus

SIGNAAL	RESOLUTIE	H-SYNC (KHZ)	V-SYNC (Hz)	COMPOSIT / S-VIDEO	COMPONENT	RGB	DVI/ HDMI™
NTSC	–	15,734	60,0	○	–	–	–
PAL / SECAM	–	15,625	50,0	○	–	–	–
VESA	720 x 400	37,9	85,0	–	–	○	○
	640 x 480	31,5	60,0	–	–	○	○
	640 x 480	37,9	72,0	–	–	○	○
	640 x 480	37,5	75,0	–	–	○	○
	640 x 480	43,3	85,0	–	–	○	○
	800 x 600	35,2	56,0	–	–	○	○
	800 x 600	37,9	60,0	–	–	○	○
	800 x 600	48,1	72,0	–	–	○	○
	800 x 600	46,9	75,0	–	–	○	○
	800 x 600	53,7	85,0	–	–	○	○
	1024 x 768	48,4	60,0	–	–	○	○
	1024 x 768	56,5	70,0	–	–	○	○
	1024 x 768	60,0	75,0	–	–	○	○
	1024 x 768	68,7	85,0	–	–	○	○
	1280 x 800	49,7	59,8	–	–	○	○
	1280 x 800	62,8	74,9	–	–	○	○
	1280 x 800	71,6	84,8	–	–	○	○
	1280 x 1024	63,98	60,0	–	–	○	○
	1280 x 1024	79,98	75,0	–	–	○	○
	1280 x 1024	91,10	85,0	–	–	○	○
	1280 x 960	60,0	60,0	–	–	○	○
	1280 x 960	85,9	85,0	–	–	○	○
1400 x 1050	65,3	60,0	–	–	○	○	
1440 x 900	70,6	75,0	–	–	○	○	
1440 x 900	55,6	60,0	–	–	○	○	
1600 x 1200	75,0	60,0	–	–	○	○	

SIGNAAL	RESOLUTIE	H-SYNC (KHz)	V-SYNC (Hz)	COMPOSIT / S-VIDEO	COMPONENT	RGB	DVI/HDMI™
Apple Mac	640 x 480	35,0	66,68	—	—	O	O
	832 x 624	49,725	74,55	—	—	O	O
	1024 x 768	60,24	75,0	—	—	O	O
	1152 x 870	68,68	75,06	—	—	O	O
SDTV	480i	15,734	60,0	—	O	—	O
	576i	15,625	50,0	—	O	—	O
EDTV	480p	31,469	60,0	—	O	—	O
	576p	31,25	50,0	—	O	—	O
HDTV	720p	37,5	50,0	—	O	—	O
	720p	45,0	60,0	—	O	—	O
	1080i	33,8	60,0	—	O	—	O
	1080i	28,1	50,0	—	O	—	O
	1080p	67,5	60,0	—	O	—	O
	1080p	56,3	50,0	—	O	—	O

O: frequentie ondersteund

—: frequentie niet ondersteund

* : Weer te geven niveau

Tabel met ondersteunde frequenties voor de modus 2D@3D

De unit bepaalt automatisch pc-signalen voor de juiste resolutie.

Voor sommige signalen kan handmatige aanpassing nodig zijn.

SIGNAAL	2D-resolutie	H-Sync (KHz)	V-Sync (Hz)	HDMI (Digitaal)
VESA	640 x 480	31,5	60	○
	800 x 600	37,9	60,3	○
	1024 x 768	48,4	60	○
	1280 x 720	45	60	○
	1280 x 768	47,8	60	○
	1280 x 800	49,7	60	○
	1280 x 1024	64	60	○
	1400 x 1050	65,3	60	○
SDTV	1440 x 900	55,9	60	○
	480i	15,734	60	○
EDTV	576i	15,625	50	○
	576p	31,3	50	○
HDTV	480p	31,5	60	○
	720p	37,5	50	○
	720p	45	60	○
	1080i	33,8	60	○
	1080i	28,1	50	○
	1080p	67,5	60	○
	1080p	56,3	50	○

○ : Ondersteunde frequentie

Tabel met ondersteunde frequenties voor de modus 3D@3D

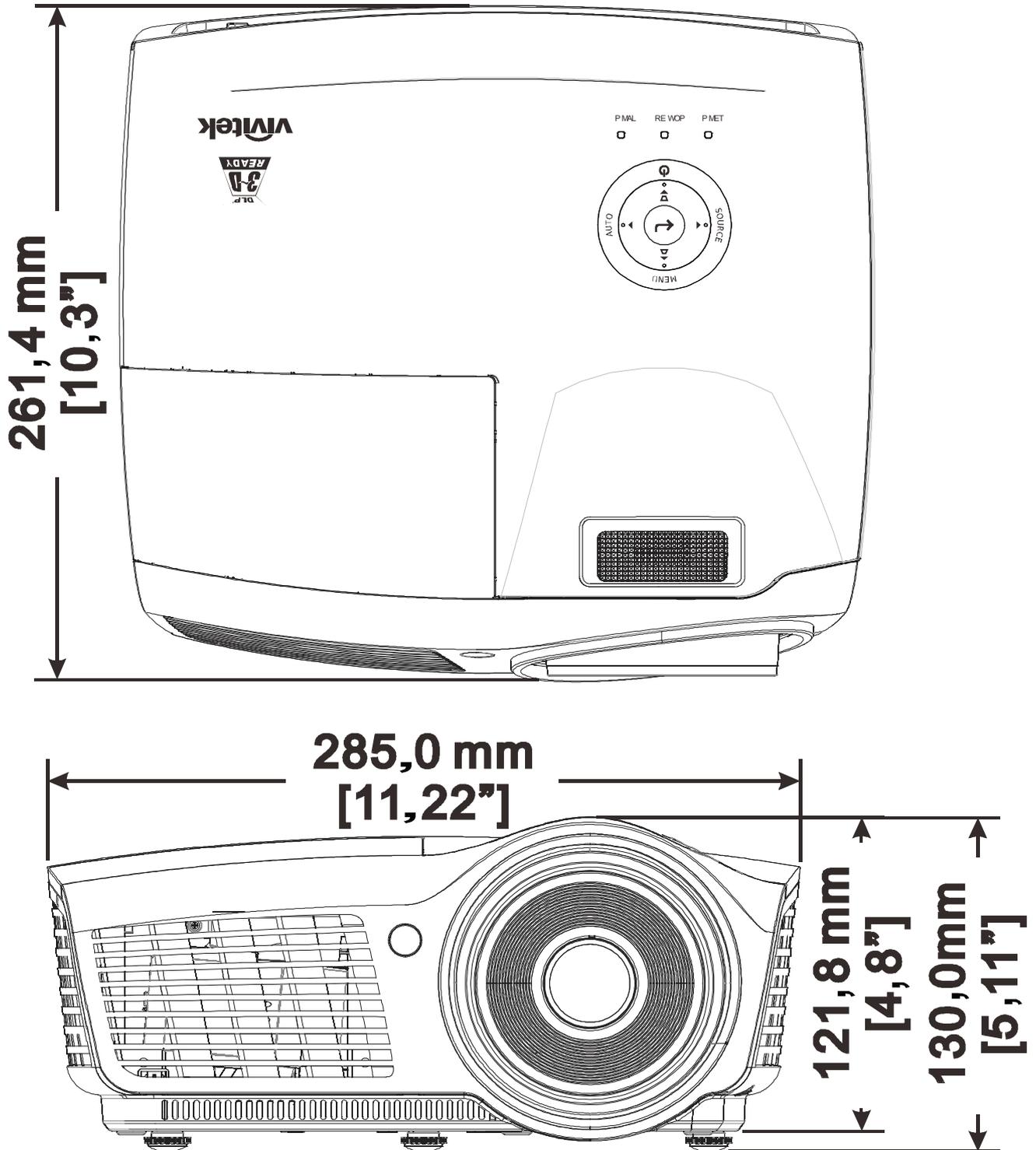
De unit bepaalt automatisch pc-signalen voor de juiste resolutie.

Voor sommige signalen kan handmatige aanpassing nodig zijn.

3D RESOLUTION	HDMI	3D FORMAT
800 x 600 @ 120Hz	○	Frame sequential
1024 x 768 @ 120Hz	○	Frame sequential
1280 x 720 @ 120Hz	○	Frame sequential
HD1080p24FP	○	Frame packing
SD720p60FP	○	Frame packing
SD720p50FP	○	Frame packing
HD1080i50SBSH	○	Side-by-side
SD720p60SBSH	○	Side-by-side
SD720p50SBSH	○	Side-by-side

○ : Ondersteunde frequentie

Projectorafmetingen



NALEVING VOORSCHRIFTEN

FCC-waarschuwing

Dit apparaat is getest en voldoet aan de beperkingen voor een Klasse B digitaal apparaat conform Deel 15 van de FCC-voorschriften. Deze beperkingen zijn ontwikkeld om een redelijke bescherming te bieden tegen schadelijke storingen wanneer het apparaat wordt gebruikt in een commerciële omgeving.

Deze apparatuur genereert, gebruikt en straalt radiofrequentie-energie uit die, indien niet geïnstalleerd en gebruikt in overeenstemming met de instructies, schadelijke storingen kan veroorzaken aan radiocommunicatie. Het gebruik van deze apparatuur in een residentieel gebied veroorzaakt waarschijnlijk schadelijke interferentie, in welk geval de gebruiker verplicht is de interferentie op eigen kosten ongedaan te maken.

Wijzigingen of aanpassingen die niet uitdrukkelijk zijn goedgekeurd door de partijen die verantwoordelijk zijn voor de naleving, kunnen de bevoegdheid van de gebruiker om het apparaat te bedienen nietig verklaren.

Canada

Dit digitaal apparaat van Klasse B voldoet aan de Canadese ICES-003.

Veiligheidscertificaten

FCC-B, cUL, UL, CE, C-tick, CCC, KC, CB, PCT, NOM, SASO, PSB.